

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ヒーラー	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	記憶喪失
出自(効果)	神官			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	11	14	10	8	12	9
ボーナス	2	3	4	3	2	4	3
クラス修正	0	2	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	2	5	4	4	3	6	3

HP	37
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	聖印								
能力値			5	0	4	0	6	7	7
スキル							3		
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	4	2	9	7	7
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ヒーラーバック	
バックバック	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 0
 最大重量: 17
 所持金: 190
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	作成時に魔法防御力+3							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	Xジェー					
効果:	HP4d+3 回復							
トートオイル	1	50G	ムーブ					
効果:	HP&MP回復に+3							
ファラウェイ	1	40G	マイナー					
効果:	単体を範囲に変更(ヒーラー限定)							
ー追加スキルー	1							
効果:								
スティミュラント	1	200G	オイント					
効果:	[オイント]の効果にダメージ+1Dと効果をシーン終了までに変更を追加							
オイントメント	1	100G	Xジェー					
効果:	対象が行う判定に+1D							
カリキュレイト	1							シーン1
効果:	インジブにXインプ0tスを使う							
クイックヒール	1	5						シーン1
効果:	行動済みにならずにヒールを使う							
ファーストイド	1		Xジェー					
効果:	器用【10】 戦闘不能回復							
ストライダー	1		パッシブ					
効果:	封鎖インゲージ離脱時、行動に+1Dする							
トレーニング:俊敏	1							
効果:	俊敏+3							
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ					
効果:	神話や伝説に対し、【知力】+1D							
効果:								

メモ欄