キャラクター名
マオ・クロノ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	大病を患ったことがある（厨二病）		
経験点	350		才能を絶賛されたことがある		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	10			19	3
体	11	筋力	9	1		21	3
		生命力	8			19	3
心	9	知力	7	1		17 + 1	3
		精神力	12	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
コンジャラー	3		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル 魔法の発動体加工	1H	10		2d+ 5	9	5	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自称・黒の魔王の青年。所謂厨二病である。
尊大な言い回しとよく分からない言い回しが備わり最強に見える。理解できない事の方が多い。

操霊術の才能があった少年は、周りから褒められることで上を目指した。
その結果、調子に乗って――――乗りすぎてしまった。
一人で街の外に出て、魔物に襲われ、死に掛けた。
途中で街に居ないと気付いた大人達に依頼を受けた冒険者に助けられ、一命は取り留めたが
その時受けた恐怖は心に深い傷を残した。
少年は誓う。いつか彼のような、人を助けられる冒険者になろうと。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マオ・クロノ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食（お徳用） ○□□○□□
○□□○□□
魔晶石<3点>x2 ○□□○□□

使用済みアイテム

所持金 2620 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 39 /合計 39