キャラクター名
メリー

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	フェアリー			**境遇**	親友
出自（効果）	騎士			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	5	5	12	19	16	21	5
ボーナス	1	1	4	6	5	7	1
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正				1		1	
能力値	1	2	4	8	6	10	2

HP	60
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カドケウス			8				-1	
左手	おしゃれの盾　S1		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	癒しの衣_S1:精神				-1	3			
補助	妖精王の指輪					4	3		1
装身具	高位聖印								
能力値			2	0	4	0	10	10	6
スキル									
その他									7
総計(右)			2	8	3	11	13	8	14 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	8	6	1	15	+ 5 d
アイテム鑑定	8	6	1	15	+ 2 d
魔術判定	8	6	1	15	+ 2 d
呪歌判定	10			10	+ 2 d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
ヘビーホース	祝福の花
異次元バッグ	月光の種
ポーションホルダー	命の雫
HMPポーション*5	
	勇気のホイッスル
HHPポーション*4	
HMPポーション	月の杯　装身具
耐毒符	
万能薬	

現在重量：　34		
最大重量：　40	所持金：　88861	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定時	20	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1	
効果：判定に-3　飛行								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御中	
効果：対象が受けるダメージに-[SLd]+20								
ヒール	1	4	メジャー	20		魔術		
効果：6d+cl×3+22								
エフィシエント	5							
効果：回復・軽減+10								
ハイウィズダム	3							
効果：知力判定+6								
アフェクション	1		DR直後	20	単体	魔術	ｼﾅﾘｵ1	
効果：ダメ0								
レイズ	1	10	メジャー	20		魔術		
効果：2d回復								
トリビアリスト	1	6					ｼｰﾝ1	
効果：知力判定に変更								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果：召喚具装備								
ｲﾙﾐﾈﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ				召喚具	
効果：エリア明度４。自身隠密不可								
ファイトソング	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：シナリオ制限スキル回復								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果：エネミー識別								
コンコーダンス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：エネミー識別範囲化								
クイックサーチ	1		セットアップ					
効果：エンサイクロとセットアップ共有								
ナチュラルヒストリー	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：敵識別+2d								

騎士を両親にもつ。
本人も騎士になろうと思っていたが

ある日、いつも遊んでいた一番の親友が重い病気にかかり
命に別状はないものの、外に出歩けなくなってしまう。

また一緒に遊べる日を夢見て、
神官となり、癒しの力を学んでいる。

誓約：ブリガンティアの杯
束縛：跳躍不可。

キャラクター名：メリー

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミッド	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
フェイス：ダナン	1							
効果：プロテクション+1								
ハンズオブライトⅠ	1		戦闘前			自動		
効果：フェイト1点消費。プロテクション+1d ｼｰﾝ終了まで								
ハンズオブライトⅡ	1		セットアップ			自動		
効果：フェイト1点消費。ヒール発動								
トレーニング：精神	1							
効果：								
アイテムマスタリー	1							
効果：アイテムコスト-2								
ハンズオブライトⅢ	1		ヒール			自動		
効果：フェイト1点。ヒールを範囲（選択）へ								
モンスターロア	1							
効果：識別+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								