

キャラクター名  
明智光秀

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン		ワークス	暗殺者	カヴァー	武士？
	オプション		年齢	性別		
覚醒	感染	衝動	憎悪		初期侵食率	95 %
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	11
精神	4	0	0	5		9	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
究極のゼロ	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
絶対零度	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走時精神ダイス+(Lv+1) 基本侵蝕率+3								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 命中-2 攻撃力+(Lv+6) G値6の白兵武器作成								
地獄の氷炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 前提:氷炎の剣 攻撃力orG値+(Lv*3)								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動 移動距離+(Lv*2)m								
コンセントレイト	2	2+1	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 攻撃力+(Lv*2)								
コントロールソート	1	2	メジャー/リアクション	武器	-	白兵	-	
効果: 白兵or射撃を精神で行える								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション	-	-	白兵	-	
効果: ダイス+(Lv+1)								
エネルギーブレイド	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果: ダメージ+2D ただし判定ダイス-1 シナリオ/Lv回								
カウンター	3	4	リアクション	武器	単体	白兵/射撃	80↑	
効果: リアクションとして対決し、勝利した側の攻撃が命中 シナリオ/Lv回								
バーニングハート	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: HPダメージを受けた直後に暴走を受ける代わりにシーン中攻撃力+(Lv*2)								
	★							
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--