キャラクター名: 藤堂 湊（トウドウ ミナト）

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	御書司(過去セッションにおいて)
オプショナル		年齢	21(8～10?)	性別	男
覚醒	命令	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ	経験	親友	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0	2		4

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	4		調達	6	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	2		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：遺産（配布分）	5		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	1r-1	12	0		装備中は他の武器装備不可
シールドクリエイト	白兵	1r	14	0		[LV*2]+4
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
コネ：要人への貸し	
コネ：UGN幹部	
夢幻の心臓	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：複製体	P	N		
狭山千紘	P 幸福感	N 不安		
藤堂湊（オリジナル）	P 執着	N 劣等感		
《神槍ガングニール》	P 懐旧	N 脅威		
ベル	P 誠意	N 不安		
月夜	P 庇護	N 劣等感		
網目	P 庇護	N 不安		

最大財産P:	20	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ー	
効果：	自分以外のメジャーアクションダイス+LV個。							
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	盾作成。詳細は下記。							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	２つ作れる。							
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：	２つ選択し破壊。シーン中数値を合計。1シーン1回。							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	カバー。ダメロ直前。行動消費なし。1メインプロセス1回。							
八重垣	1	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	武器のガード値を2つ合計。							
氷盾(複製体による)	3	4	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	ガード時。ガード値+[LV×5]。							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	対象の判定直後。達成値+[LV×3]。1ラウンド1回。							
ブラックマーケット	3	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：	常備化P+[LV×10]。基本侵蝕値+2。							
魂の錬成	3	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	戦闘不能回復。HP[LV×10]回復。1シナ1回。							
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	戦闘不能時メインプロセス行える。このメインプロセス終了時まで戦闘不能適応されない。１シナ１回。							
写真記憶	★	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：	目にしたものを完全記憶。必要に応じ知覚判定。							
成分分析	★	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：	構成要素、元素、性質がわかる。必要なら<RC>判定。							

救いの腕PC１
イージーエフェクと分+10。
複製体のエフェクトを書くために点数+15。
遺産知識配布分+5。
130+150+10+15+5=280+30=310

藤堂湊
盾（＃～80　＃＃100～159　＃＃＃160～219）（ダイボ：60～+1　80～+2　100～+3　130～+4　190～+5）

UGNボディーアーマー：装甲値８

＃戦術６　　自分以外のメジャーアクションダイス＋５個
＃＃戦術６　　自分以外のメジャーアクションダイス＋６個
＃＃＃戦術６　　自分以外のメジャーアクションダイス＋７個

＃勝利の女神４　　対象の判定直後。達成値+[LV×3]=5×3=15　（1ラウンド1回）100↑
＃＃勝利の女神４　　対象の判定直後。達成値+[LV×3]=6×3=18　（1ラウンド1回）
＃＃＃勝利の女神４　　対象の判定直後。達成値+[LV×3]=7×3=21　（1ラウンド1回）

＃魂の錬成４Ｄ１０　　戦闘不能回復。HP[LV×10]回復。1シナ1回。120↑

キャラクター名	プレイヤー名
藤堂 湊（トウドウ ミナト）	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロファイリング	★	ー	メジャー	至近	効果参照	自動	ー	
効果：	推理推測がすごい。必要なら<知識：>判定。							
万能器具	★	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：	色々作り出せる。必要なら<RC>判定。							
壁抜け	★	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：	障害物無視。必要に応じRC判定。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								