

キャラクター名
 臥待月 響夜 (ふしまちつき きょうや)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------|----|------|-------|------|-----|
| シンドローム | サラマンダー | | ワークス | 何でも屋 | カヴァー | 高校生 |
| | サラマンダー | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 37 | % |
| 出自 | 母親の不在 | 経験 | 裏切り | 邂逅 | 貸し | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 36 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | 2 | | 7 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|-----|----|-----|----|--------------------------|
| イグニス・ウィング | 白兵 | 14r | | 14 | | 装甲無視 クリ値-3浸食値15 敵ガードダ×39 |
| レーヴァテイン | | 0 | | | | |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| 日本刀 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 賢者の石 | P 連帯感 | N 恐怖 | | |
| 臥待月 始膊 | P 遺志 | N 隔意 | | |
| 宮沢千早 | P 執着 | N 偏愛 | | |
| 臥待月 小百 | P 懐旧 | N 猜疑心 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| 秀 | P 執着 | N 憎悪 | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: クリティカル-3 | | | | | | | | |
| 紅蓮の衣 | 5 | 2 | メジャー | 至近 | | 対決 | | |
| 効果: ガードされた攻撃のダメージ+25 | | | | | | | | |
| 結合粉碎 | 3 | 4 | メジャー | | | 対決 | ピュア | |
| 効果: ダイス+3 装甲無視 | | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 3 | 3 | メ/リ | | | | | |
| 効果: ダイス+4 HP-3 | | | | | | | | |
| 炎の刃 | 7 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: ダメージ+14 | | | | | | | | |
| フレイムタン | 1 | 2 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃を視界に ダメージ-5 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

エンドラインのPC

母は物心つく前にUGNのテロで失い
 力強く自分を育ててくれた父は突然自殺。
 助け合い生きた姉は自らの手で斬り捨てた

自分だけが生き延び、あろうことか憧れの的になっている

周りが自分に向ける羨望の眼差しは、レネゲイドあつてのことだ。ゆえに不快だ。煩わしい。自分はそれ以外に何も無いと言われているようで…
 死んだ家族が自分の中でチラついて…

「こんな力があるから…俺は…!。」

例の一件にて、春日恭二を退けるも、これまでの平穏無事な日常には戻れなくなってしまった。
 不本意ではあるが、UGNと協力せざるを得ないかもしれない。だが、答えはまだ出ていない。今は何でも屋のつてでなんとかやっている。この戦いが終わったら、千早とパン屋を開こうと思う。平和な優しい世界で。(フラグ)

性格について
 真面目で物静かな性格
 千早以外を信用せず、人間不信