キャラクター名
ロミー

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	7	10	10	12	6
ボーナス	3	2	2	3	3	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	3	4	3	3	5	2

HP	34
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			3	0	4	0	5	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			3	6	4	3	5	7	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
何の変哲もない銅像	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量： 9
最大重量： 9
所持金： 80
預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ・ナイトメア	★		パッシブ					
効果： 対象に１でもダメージを与えたら放心								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5						
効果： ダメージ+筋力								
アームズマスタリ格闘	1		パッシブ					
効果： 格闘命中+1D								
ソウルバスター	1		ダメージ直後				1/sr	
効果： 受けたダメージと同じＨＰロストをその相手に与える								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								