

キャラクター名 オーディ・グラディエ	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	大ゲンカしたことがある		
経験点	600		師と呼べる人物がいる 大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	2		16 + 1	2
		敏捷度	6	1		13	2
体	8	筋力	9	1		18	3
		生命力	5	2		15	2
心	13	知力	1	1		15 + 1	2
		精神力	3			16	2

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	0				鎧 スプリントアーマー		15	0	5
グラップラー	0				盾 タワーシールド		17	0	2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能		合計値	0	7

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	13 <sub>m</sub>	39 <sub>m</sub>	2d+ 0	7	30	神聖魔法	5	8			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×		2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	31						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰	シーンの聖印	
足		
その他		

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
初期振り 5,3,6,4,5,5,1,3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
シーン神殿に仕えていた神官。 だが、ある時、お使いに行った先で偶然遺跡を発見してしまう。 以来、遺跡の魅力にとりつかれ、冒険者を目指す毎日。 前世の記憶がどうこうと適当な理由を並べ立て、ほとんどの神官を納得させることには成功する。 しかし、師匠とも呼べる直属の司祭がどうしても反対。 名を上げて帰るまではシーン神殿への立ち入りを禁じられてしまう。 今は彼の名を上げるための旅……なのかどうかは定かではない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉫
襲い来る危機！村人400人大脱出 レギュレーション	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉭

プレイヤー名

[illegible]