

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29	%
出自	天涯孤独	経験	喪失	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3	0	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	1	1	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ロー・アイス		0				錬金術師によりガード値+3 侵蝕率

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
戦闘用着ぐるみ		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		錬金術師	P 信頼	N 敵愾心	
		綾菜 美夜	P 友情	N 疎外感	
		旧友	P 友情	N 悔悟	
		テレーズ・ブルム	P 純愛	N 不安	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: メイン1回かばう								
砂の盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+Lv*2								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値Lv*5								
灼熱の結界	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値Lv*2								
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値LV*2+4								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージ-LvD								
壁抜け	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: 通り抜けフープ								
無上厨师	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: お料理								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								