

キャラクター名 クリフ
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	4	経歴	田舎で育った		
経験点	1650		冒険に誘われたことがある 自分にそっくりな人物を知っている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
	体	10	器用度	7			14	2	ファイター	4		
			敏捷度	4			11 + 1	2	スカウト	1		
			筋力	11	1		22	3				
心	4	生命力	7	1		18	3					
		知力	7			11 + 1	2					
		精神力	7	1		12	2					

戦闘特技		
全力攻撃	1-286p	p
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	55 /合計 55

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 <プレートアーマー>		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ	2H	22		2d+ 6	11	7	37										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
<冒険者セット>	○□□○□□
<スカウト用ツール>	○□□○□□
保存食(1日分) x2	○□□○□□
保存食(一週間分)(支給品)	○□□○□□
ヒーリングポーション(支給品)	○□□○□□
<バトルアックス>売却	○□□○□□

<スプリントアーマー>売却	○□□○□□
<ラウンドシールド>売却	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1881
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 4	8	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 7	2d+ 6	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 <俊足の指輪>	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 <知性の指輪>	

その他メモ	自動失敗チェック
7 4 11 7 7 7	□□□□⑤
12 6 3 7 4 7	□□□□⑩
5 9 6 3 6 9	□□□□⑮
冒険に出た理由: 探しているものがある	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒