キャラクター名: アウル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18歳
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	1280				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	11		26	4
		敏捷度	8	3		18	3
体	10	筋力	8	13		31 + 2	5
		生命力	10	5		25	4
心	4	知力	5	4		13	2
		精神力	8	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
スカウト	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数
クラウゼ流一刀覇王剣	150
覇王・剛斬剣	20
覇王・輝斬剣	20
ドミネイター	50
ドミネイターズマント	30
カサドリス戦奏術	50
線上を歩く者	30
言の葉は破れ散る	30
多機能ブラックベルト	20
ブラックベルト専用化	50
ドミネイターズマント専用化	50
名誉点 所持 893 /合計 1393	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	16	15	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		26	0	6
盾	風車の盾		26	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	16	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドミネイター 2H時威力50	1H両	30	1	2d+ 18	10	21	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット（１週間）x4	○□□○□□
羽根ペン＆インク	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□

魔晶石(1点分)x3	○□□○□□
魔晶石(3点分)x15	○□□○□□
マナチャージクリスタル(3点分)	○□□○□□
保存食(1週間)x8	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 89771 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 16	9

HP
108

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	マギスフィア(小)	
耳		
顔	パワードナイトゴーグル	視覚動作でMP1消費する事で10秒暗闇を晴る。内蔵MP10。魔晶石でMPで補充可能(マギスフィア小必要)
首	小熊の爪	マッスルベアーの効果を+1
背中	ドミネイターズマント	生命・精神抵抗と生死判定に+1
右手	怪力の腕輪	筋力+2壊す時+14
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	サーマルマント	炎と水・氷ダメージ-1

	装備品	説明
左手	信念のリング	精神抵抗+1
	血晶石の腹帯	物理・魔法ダメージを受ける度に1/10(端数切り上げ)のMPが溜まる。手番終了でMP消滅。

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟