

キャラクター名  プレイヤー名

コーム

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	正体
出自 (効果)	闇の一族			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	6	7	12	7
ボーナス	4	3	3	2	2	4	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	5	4	4	3	2	6	2

HP	35
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	4	0	6	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)					4	4	6	6	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*2	
MPポーション*3	
バックパック	
野営道具*2	

現在重量: 13

最大重量: 17

所持金: 84

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アームズマスタリー: 格闘	1		パッシブ					
効果: 「種別: 格闘」の命中判定+1D。適用できるアームズマスタリー系列は1つだけ。								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身			
効果: 「種別: 格闘」の武器で攻撃する時のみ効果がある。武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動	1/SN	
効果: ヒールをこのタイミングで使用できるようになる。行動済みにもならない。								
エンチャントウエポン: 無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果:								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果: 奇襲攻撃を受けても判定に-1Dされない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 13

最大重量: 17

所持金: 84

預金・借金: