キャラクター名: ギル

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別	男	年齢	? 今の記憶で4年
冒険者Lv	4	経歴	大恋愛をしたことがある		
経験点	40		役に立たない知識を持っている		
			異種族の町で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8			20	3
		敏捷度	5			17 + 1	3
体	8	筋力	10			18 + 2	3
		生命力	8	1		17	2
心	6	知力	7			13	2
		精神力	1	1		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	7

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 7	10	8	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
鉄甲矢19本	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1007 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	矢を12本まで収納できる
右手	俊足の指輪	敏捷+1 破壊すると一時的に+13
腰	矢筒	矢を12本まで収納できる
足		
その他	マギスフィア（小）	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	筋力+2 破壊すると一時的に+14

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 36 /合計 36

その他メモ

冒険に出た理由:王になる

遺跡の近くで、記憶をなくし倒れていたところをナイトメアの女性のミルに助けられる
その後、ナイトメアの集落で共に暮らしているうちに惹かれあい、密かに交際をはじめる
数年は町で必要な物の調達を仕事にしていたが、集落の人々が不自由な暮らしさせられている現状に嫌気が差す
そして、冒険者になり高い名声を得れば、ナイトメアの国を作ることもできるかもしれないと考え、友人のルーンフォークに集落のことを頼み冒険にでる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟