

キャラクター名 《食欲魔神要塞》シオ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	8
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	11		30	5
敏捷度	2	4		19	3
筋力	6	13		19	3
生命力	18	12		30	5
知力	2	2		16	2
精神力	18	18		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	3		
エンハンサー	11		
アルケミスト	1		
アーティザン	10		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
魔器習熟A	AG43p		p
ディフェンススタンス	IB37p		p
頑強	IB29p		p
魔器習熟S	AG43p		p
超頑強	IB29p		p
練体の極意	IB33p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	生死増強
キャッツアイ	自動帰還
アンチボディ	威力超増強
メディテーション	武器巨大化
ジャイアントアーム	幸運の誘い
デーモンフィンガー	防護点超増強
リカバリア	防護点特化
ファイアブレス	防護点極増強
スフィンクスノレッジ	
フェンリルバイト	
バルーンシードショット	
パークメール	
防護点増強	
威力増強	

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20
二つ名	30
名誉点所持 950 /合計 1000	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	12	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ルミナスプレート		30	-2	9
盾	ルミナスウォール		26		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	24	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタライズチャクラム 威力増強、武器巨大化、自動帰還	1H/投	8		2d+ 16	10	17	13										
AC後		18		2d+ 0	10	3	28										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード緑Sx3	○□□○□□
魔晶石5点x12	○□□○□□
魔晶石3点x49	○□□○□□
インドミダブルポーションx3	○□□○□□
アムザ	○□□○□□
ハングリーシャツ	○□□○□□

月光の魔符x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 290	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+ 8	24	108

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 16	2d+ 20	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット(使用済み)	壊すとクリティカルを無効に
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	インド入り
背中	
右手 月光の指輪	破壊時精神抵抗+2
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足	
その他アーティザンネックレス	生死判定増強

装備品	説明
左手 信念のリング	
不撓のバックル	ガンと魔力の矢の攻撃時精神抵抗で受けられる。

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊳
	□□□□㊸