キャラクター名
スフレ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | シーフ | **Lv.1:** | シーフ | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 15 |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | 義理の親 |
| **出自（効果）** | 闇の一族 | | | **目標** | 逃亡 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 9 | 15 | 6 | 12 | 6 | 8 |
| **ボーナス** | 3 | 3 | 5 | 2 | 4 | 2 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 5 | 7 | 2 | 6 | 2 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 33 |
| **MP** | 28 |
| **フェイト** | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ショートボウ | 20m | -2 | 6 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 7 | 0 | 2 | 13 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 3 | 6 | 7 | 0 | 2 | 10 | 8 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| MPポーション×６ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 6 | | |
| 最大重量： 9 | 所持金： 820 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アクロバット | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| スペシャライズ | 1 | | パッシブ | 選択(武器) | 自身 | | | |
| 効果： 弓選択。命中判定の達成値+SL.ダメージにら+SLする。 | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動 | 1 | |
| 効果：対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。 | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 1 | 5 | ダメージの直前 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： ダメージ+SLd | | | | | | | | |
| フェイント | 1 | 4 | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1dする。メインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| シックスセンス | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |