

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	100
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	100				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	5		15	2	ソーサラー	5		
		敏捷度	4		14	2	コンジャラー	3		
体	2	筋力	6		8	1	セージ	3		
		生命力	7		9	1				
心	14	知力	11	2	27 + 1	4				
		精神力	10	3	27	4				

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法誘導	1B32 p		p
武器習熟A/スタッフ	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 34 /合計	34

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				
		筋力	回避力	防護点		
鎧	ソフトレザー	7		3		
盾	ラウンドシールド			1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品		(消費チェック)	
冒険者セット		○	□
救命草x2		○	□
魔香草x7		○	□
魔晶石 五点分x5		○	□
ハイポーションx5		○	□
		○	□

所持金	3000	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	4	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 9	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	3	9			

装備品	説明
頭	
耳 サイコロのピアス	お洒落
顔	
首 スペードの首輪	魔法の発動体
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他 花の種	フレーバー

装備品	説明
左手 月光の指輪	割ると魔法ダメージ-2

— その他メモ —

基本誰にでも優しい女性。しかし戦闘面では真語魔法を主に敵、味方問わず高威力の魔法を発揮する。ちなみに味方の場合主な被害者はネームレス。
 冒険の先で花の種を植えてくる、というフレーバーを考えてはいるが、今のところ発言したことは一度もない。
 少し年の離れた親戚のお兄さんが好きではあるが、振り向いてはくれない。
 以前のセッションでアタッカーなのに大した戦力になれなかったことであだ名が「7より上を出せない女」「ケジメさん」等になる。早く彼女がそのポジションから抜け出せるよう頑張りたい所存である。

またファミリアは鳥となった。MP+7。まだ名前はなし。

自動失敗	チェック
□□□□⑤	□□□□⑤
□□□□⑩	□□□□⑩
□□□□⑮	□□□□⑮
□□□□⑳	□□□□⑳
□□□□㉑	□□□□㉑
□□□□㉒	□□□□㉒
□□□□㉓	□□□□㉓
□□□□㉔	□□□□㉔