

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	中学生
	サラマンダー					
オプション			年齢	14	性別	♀
覚醒	渴望	衝動	加虐	初期侵食率	32	%
出自	結社の一員	経験	敵性組織	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	0	0			4	行動値	7
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Glacial_Age	RC	8r+4	17	32		範囲(選択) 装甲無視
Glacial_Age_Over100	RC	12r+4	17	40		C値-5 範囲(選択) 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																																						
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>賢者の石</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>真戸 臙脂</td> <td>P 懐旧</td> <td>N 恐怖</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>冬空 雪</td> <td>P 幸福感</td> <td>N 悔悟</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>伊庭宗一</td> <td>P 感服</td> <td>N 憤懣</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						ロイス						対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費		賢者の石	P	N				真戸 臙脂	P 懐旧	N 恐怖				冬空 雪	P 幸福感	N 悔悟				伊庭宗一	P 感服	N 憤懣					P	N					P	N					P	N			
ロイス																																																											
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費																																																							
賢者の石	P	N																																																									
真戸 臙脂	P 懐旧	N 恐怖																																																									
冬空 雪	P 幸福感	N 悔悟																																																									
伊庭宗一	P 感服	N 憤懣																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
最大財産P:	4	残り財産P:																																																									

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 装甲無視 ダイス+Lv個								
氷の塔	7	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*3]								
氷炎の乱舞	3	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: リミット<氷の塔> 攻撃力+[Lv*3] ダイス-2個								
氷の加護	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動 移動距離+[Lv*2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

[プロフィール]
 FHセル「ヘカトンケイル」により生み出され、UGNに離反した強化人間の少女。
 UGNの伝説のオーヴァード「Athena=Septentrion」の遺伝子をベースとして
 様々な薬物投与と調整実験の末に、オーヴァードとして適合に至った安定体。
 当初は、意志や感情を有さない命令に忠実な機械的な存在として調整されていたが
 ある少女と出会い、その交流の中で抑圧されていた心と自身の抱く感情を実感した。
 任務中、伊庭宗一と組むことになった際に彼に親しくなった一般人全てを惨殺され
 その事で精神崩壊を起こし、FHから逃げるようにしてUGNに流れ着き現在に至る。