

キャラクター名
日月 六花

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	エンジェルヒロウ					
オプション			年齢	17	性別	女
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	37	%
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	16
感覚	3	1	0		3	7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	3	
運転:			芸術: 料理	1		知識:			情報: UGN	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷大槌"アイスハンマー"	RC	11r+6		15		侵蝕11/C8 クロスバースト抜き
光芒の檻"ダイヤモンドレイ"	RC	9r+6		27		80%↑/侵蝕15/C8 フルコンボ
	RC	10r+6		34		100%↑/侵蝕15/C7 フルコンボ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
学校の制服 (制服)	
スマホ (携帯電話)	
私服 (カジュアル)	
雪花の髪留め (思い出の一品)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
実験体 (ロストナンバー)	P	N		
日月 三日月	P 幸福感	N 不信心		
大神 咲	P 友情	N 嫌気		
星 冬馬	P 好奇心	N 無関心		
氷室 楓	P 慈愛	N 不信心		
春日 恭二	P 感服	N 憤懣		
藤堂 百花	P 尽力	N 劣等感		

最大財産P: 8 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	クリティカル値を-LVする (下限値7)							
光の手	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	〈RC〉判定を【感覚】で行えるようになる。							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲 (選択)	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV*3]の射撃攻撃。自身と同エンゲージを対象にできない							
氷神の悲しみ	3	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果:	【感覚】判定ダイスを+[LV+1]する。HPを3点消費する。							
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功	シーンLV回	
効果:	エンゲージや封鎖の影響を無視して戦闘移動する							
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果:	組み合わせた攻撃力を+[LV*4]し、判定ダイスを-2する							
真昼の星	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	視覚の拡大。電子望遠鏡を凌駕する視力で遠方を見ることができる。自動的に受光調節を行うため、太陽光で目が眩むことはない。							
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	熱を視覚として知覚する。暗闇でも熱でものを見て、残熱で対象を追いかけることができる。また、体温の変化から人の感情や体調の変化を読み取ることもできる。							
自動体温	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	ぬくぬく							
効果:								
効果:								
効果:								

日月 六花 (たちもり りっか)

○経歴
幼子の時点で発症が確認され、UGNに保護された。
なぜか「熟操作はできるが、現象としての炎は起こせない」体質であることが発覚し、研究のためおよそ十数年をUGNチルドレンと実験体のダブルパンチで外界と隔離された世界にて過ごす。
ある時、D市支部長の目に留まり引き抜きを受け、戸籍上は妹ということで日月姓を貰い受ける。

数年の支部生活ののち、一般の高校に通わせてもらえるようになった。
以降は明るい性格で学校でも人気者となり、失った時間を取り返すかのように一般的なスクールライフを謳歌している。
体面上は"お兄ちゃん"の稼業を手伝いながらの二人暮らし。プライベート以外でそう呼ぶと怒られる。最近では料理を練習中。
後天的に"日常"を手に入れたゆえか、『心だけは普通の人間でありたい』という欲求が人一倍強い。

○シンドローム (エンジェルヒロウ/サラマンダー)
前述の通り炎が起こせないため、サラマンダーとしての能力は氷、熱能力は熱線 (レーザー) の形で行使される。
また、熱を視認する能力に長け「これから飛ばすレーザーの弾道を視る」ことさえもできる。
氷弾攻撃によって氷片を周辺へばらまいてからの、レーザーを屈折・拡散・乱反射させた射撃攻撃が得意。
光芒の閃きは無軌道にも見えるが、氷柱から氷片まで"氷晶の檻"は周囲の煌き全てを攻撃圏内とする。

「敵も日常も、一度捉えたら逃がさないんだから」