

キャラクター名
"愚神礼賛"アス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	11	経歴	歳の離れた友人がいた		
経験点	500		田舎で育った 過去に仕えた主が居た		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12	11		34 + 2	6
	敏捷度	9	8		28 + 2	5
体	筋力	5	12		30	5
	生命力	3	5		21	3
心	知力	6	1		13	2
	精神力	8	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	5		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120	p	
治癒適性	2122	p	
不屈	2123	p	
ポーションマスター	2123	p	
挑発攻撃	225	p	
防具習熟/非金属鎧	222	p	
防具習熟II/非金属鎧	222	p	
回避行動	218	p	
武器習熟/ソード	221	p	
防具の達人	1B32	p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェボン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	17	16	16
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク			筋力	回避力	防護点
	ランク	筋力	回避力			
鎧	アストラルガード			6	1	7
盾	グロリアス			15	1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1	4
回避技能	フェンサー			合計値	19	15

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	12		2d+ 17	9	17	17										
フェザーバット	1H	15		2d+ 17	9	17	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 19	15

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中 そよ吹きマント	
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブレードスカート	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
10歳になるころ辺境の片田舎で一戦を引いた老いた人間の冒険者に仕えて世話をしていた。しかし主従と言うよりは友人と言ったほうが正しいような二人であった。一緒に庭を手入れし茶を飲み世間話をする。そんな日々が続いていた。しかし20になって少しした頃その老人が寿命で息を引き取った。老人に死の間際に言われた「こんな田舎で縮こまってないで世界を見てこい」その言葉に従って冒険者に。友人の遺した武具と形見の帽子を手広い世界を見て回るために。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

普段は「〜っちゃ」「〜だっちゃ」など田舎っぽい口調で喋っている。これは人に覚えてもらいやすいようにのキャラ付けでピンチになったり焦ったりすると素が出る。

