キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	-	自身	コストとして、任意の基本パーツ1つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直す。
メインクラス		怪力		オート	-	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート	-	自身	変異レベル3のパーツ1つを獲得。
サブクラス		時計仕掛け		オート	-	自身	改造レベル3のパーツ1つを獲得。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
頭		アドレナリン		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		けもみみ		オート	-	自身	最大行動値+1。行動判定で使用時、大失敗でも損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
腕		リフレックス		オート	-	自身	最大行動値+1。
腕		ガントレット		オート	-	自身	腕に防御1。腕部の肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		ライトセイバー		オート	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		やせぎす		オート	-	自身	バトルパート中の判定1回につき1回、「妨害」を無効可。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。