キャラクター名: エネコン作成

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1		0	1		2
精神	0		0	8		8
社会	2		0			2

HP	40
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
破壊の爪	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手変更							
ハンティングスタイル	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動、離脱可、2[LV]回/シーン							
コンセ：キュマイラ	3		メジャー	-	-	-		
効果：	C値-3[LV]（下限7）							
渇きの主	2		メジャー	至近	単体	対決		
効果：	装甲値無視、命中時HP+8[LV*4]							
獣の力	2		メジャー	武器	単体	対決		
効果：	攻撃力+4[LV*2]							
オールレンジ	2		メジャー	武器	-	対決		
効果：	ダイス+2[LV]							
吸収	2		メジャー	武器	-	対決		
効果：	ダメージ付与後ラウンド間ダイス-2[LV]							
イージスの盾	2		オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード値+2[LV]D							
不死不滅	4		オート	至近	自身	自動		
効果：	HP40[LV*10]で蘇生、1回/シナリオ							
蘇生復活	★		オート	至近	自身	自動		
効果：	HP1で蘇生、1回/シナリオ							
瞬間退場	★		オート	至近	自身	自動		
効果：	シーンから退場、1回/シナリオ							
	★							
効果：								
効果：								

肉体６　感覚２　精神８　社会２
白兵４　射撃　　ＲＣ４　交渉
回避３　知覚３　意志３　調達
運転　　芸術　　知識　　FH１

初期　HP40（ミドル6回・クライマックス2回）　HP35（ミドル5回・クライマックス2回）　装甲値5　侵蝕率120%
+30　HP95（ミドル6回・クライマックス2回）　HP80（ミドル5回・クライマックス2回）　装甲値5　侵蝕率150%

《破壊の爪》　/2　/マイナー　/自動/自身　/至近/　/素手変更
《ハンティングスタイル》/2　/マイナー　/自動/自身　/至近/　/戦闘移動、離脱可、2[LV]回/シーン
《コンセ：キュマイラ》　/3　/メジャー　/-　/-　/-　/　/C値-3[LV]（下限7）
《渇きの主》　/2　/メジャー　/対決/単体　/至近/　/装甲値無視、命中時HP+8[LV*4]
《獣の力》　/2　/メジャー　/対決/単体　/武器/　/攻撃力+4[LV*2]
《オールレンジ》　/2　/メジャー　/対決/-　/武器/　/ダイス+2[LV]
《吸収》　/2　/メジャー　/対決/-　/武器/　/ダメージ付与後ラウンド間ダイス-2[LV]
《イージスの盾》　/2　/オート　/自動/自身　/至近/　/ガード値+2[LV]D
《不死不滅》　/4　/オート　/自動/自身　/至近/　/HP40[LV*10]で蘇生、1回/シナリオ
《蘇生復活》　/★ /オート　/自動/自身　/至近/　/HP1で蘇生、1回/シナリオ
《瞬間退場》　/★ /オート　/自動/自身　/至近/　/シーンから退場、1回/シナリオ

《破壊の爪》　〈白兵〉/命中：0/攻撃力：10/G値：1/射程：至近