キャラクター名: エレオノーレ=リンケ

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	**性別**	男	**年齢**	17歳
冒険者Lv	3	**経歴**	負けず嫌いとと称されたことがある		
経験点	210		大きな遺跡を発見したことがある		
			予知夢を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	**器用度**	7			16	2
		敏捷度	5	1		15	2
体	4	**筋力**	3			7	1
		生命力	6			10	1
心	13	**知力**	10			23 + 1	4
		精神力	10			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
お徳用保存食	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
お着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1440 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：親に反発して

■経歴
ブルライト地方のユーシズ魔導公国で魔法学校の講師の父を持つ。
父にあこがれて魔法を学び、父の勤めている学科に所属。コロロポッカの森で偶然古い遺跡を見つけ、冒険者を雇い調査を行う。
ライバルのシャーノンが遺跡の最深部で歴史的な発見。魔導書を手に入れたことがきっかけで父や学友とちょっとした口論をすることが多くなり
歴史的な発見をするには冒険者になるしかない…と決意し、父の反対を押し切り自主退学した彼女は晴れて冒険者としての道を歩むことになった。
最近、似たような夢を見ることが多くなり不思議に思っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟