

キャラクター名
アズラエル

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	カヴァー	
	オプション		年齢	性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	203 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	356
肉体	4	0	0		10	14	行動値	26
感覚	1	0	0		8	9	(非装備時)	26
精神	1	0	0		7	8	戦闘移動	31
社会	2	0	0			2	全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	15		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
超人的弱点	10							
効果: ロイスを用いた攻撃のダメージ+20								
超人的弱点 2	10							
効果: 超人的弱点を突かれないかぎり受けるダメージ-20								
レネゲイトウォール	10							
効果: 同上								
レネゲイトライフ	3							
効果: HP+300								
瞬間退場	1							
効果: シーンから退場する								
戦闘本能	3							
効果: 判定ダイス-を受けない								
魔獣の証	5							
効果: 戦闘不能を回復しHpを50にする								
獅子奮迅	3		メジャー	武器	範囲	白兵		
効果:								
一閃	1							
効果:								
吠え猛ける爪	5		メジャー			白兵		
効果: 装甲無視								
ロックンロールビート	5							
効果: 攻撃の達成値+10 暴走時のみ								
プライマルレイジ	5		マイナー					
効果: 攻撃+15 暴走を受ける								
狂想の旋律	3		セットアップ	至近	範囲			
効果: 攻撃+9 暴走を受ける								

--	--	--	--	--

