

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	11
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	?
称号クラス				年齢	?
種族	エクスマキナ			境遇	傷病
出自(効果)	騎士			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	22	7	9	8	33	6
ボーナス	8	7	2	3	2	11	2
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正						1	
能力値	10	10	3	3	2	13	3

HP	123
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメンタルソード(火)	至近	-1	7				-1	
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	マキナハット			1		1	4		
胴部	ゼラチナスアーマー				-1	11		-5	
補助	マキナクォータム					4			-1
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			10	0	3	0	13	5	15
スキル	マシンアーマー・戦士の環			1		3	1		
その他	ゼラチナスアーマー								-5
総計(右)			9	9					
総計(左)			10	2	2	27	18	0	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	万能薬
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	耐毒符
ドロップポーチ	
小道具入れ	冒険者セット
戦士の環	キャップライト
MPポーション×5	小型ハンマー
ハイMPポーション×2	くさび×4
ハイMPポーション×5	
ハイHPポーション×5	

現在重量: 23
 最大重量: 55
 所持金: 1567
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 精神基本値+4 幸運基本値-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用。「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、未行動時に使用しても行動済みにならない								
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シオン1回	
効果: 武器攻撃のDR直前に使用。ダメージに【SLx2D】								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
	1							
効果:								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器を使用した命中の判定の達成値に+[SL+1]								
ホーリースマイト	5	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃のダメージに[SL×3] [分類:妖魔・魔獣・魔族]の場合さらにダメージ+[精神]								
トゥルースマイト	★	-	-	-	自身	-	-	
効果: ホーリースマイトの効果を分類関係なくダメージに+[SL×3+【精神】]								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	カドバシオン1回	
効果: 「種別:召喚具」の中からひとつ選択し、装備する。シオン終了と同時に消失								
アームズマスタリー:召喚具	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【分類:召喚具】の命中判定に+1D								
アポスル:フレイム	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《火》属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。ダメージに+[SL×3]								
アップデート	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 精神基本値に+5								
ソニックハイロウ	4	10	セットアップ	視界	場面(選択)	自動成功	召喚具装備	
効果: 対象の行動値に[SL×3]する、ラウンド継続								

初期装備《売却不可》
 ハードシールド
 ゼラチナスアーマー

メアから5000G借金 残6000G
 購入:
 バックパック -30G
 ベルトポーチ -15G
 ポーションホルダー -150G
 ドロップポーチ -500G

戦士の環 -2500G
 マキナハット -600G
 マキナクォータム -400G

HPポーション×3 -60G
 ハイMPポーション×2 -600G 残1125G

「海底都市の冒険—新たな仲間、レム」
 +4000G 残5125G
 購入
 ハイMPポーション×5 -1500G

キャラクター名
ミーシア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイロウコール	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：《ディバインコール》と《アタックハイロウ》《ディフェンスハイロウ》《ソニックハイロウ》いずれかを同時に使用する								
イルミネントウェポン	★	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具	
効果：あなたの存在する明度は常に4となる。またあなたの存在するエリア内に「ブラックアウト」が設置されている場合全て破壊する。								
	1							
効果：								
ハイボルテージ	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器攻撃のダメージに[SL]4								
アームズロジック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器攻撃の命中に+1D								
クロススラッシュ	★	12	メジャー	-	自身	自動成功	片・双使用	
効果：《パッシュ》による攻撃を2回行う、この《パッシュ》はコストを消費せず「対象：単体※」となる。同じ対象を攻撃しても別の対象を1回ずつ攻撃してもいい。								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：戦闘不能を回復しHPを[SL]20点回復する。								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：筋力基本値+3								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：精神基本値+3								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：器用基本値+3								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【物理防御力】+2 【魔法防御力】+1								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：はったりや嘘を見抜くなどの【精神】の判定に+1D								
バエアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：スキルリアクション【精神】判定+1D								
フェイス：グランアイン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：攻撃のダメージに+2								
ゴッデスプレス：武器	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器ダメージに+2								
ブロウストライカーⅠ	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	ホールド可能	
効果：フェイト1点消費。既に使用した《スラッシュブロウ》の使用回数を1増やす								
ブロウストライカーⅡ	★	-	フリー	-		効果参照	自動成功	ウォリア
効果：フェイト1点使用。あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し【HP】を1にする。なお、対象は行動済みとなる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								