キャラクター名
ジュジュ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	女性	年齢	28
冒険者Lv	11	経歴	苦手な動物がいる(居た)		
経験点	3750		規律に厳しい環境で育った		
			近所に芸術家が住んでいる（居た）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	12		28 + 1	4
		敏捷度	9	4		21 + 1	3
体	9	筋力	6	26		41 + 2	7
		生命力	3	12		24	4
心	11	知力	4	11		26	4
		精神力	9	8		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11						
フェアリーテイマー	11						
レンジャー	9						
エンハンサー	8						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
マルチアクション	IB39p		p		p
武器習熟S/ソード	IB31p		p		p
足さばき	IB29p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	14	18
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	炎嵐の盾		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	16	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
炎の打刀 妖精の武器：炎　1Hでの能力｜威力表で3以下で壊れる　修理費：600	1H/両	12		2d+ 16	8	21	12										
炎の打刀 妖精の武器：炎　2Hでの能力	1H/両	12		2d+ 16	8	21	22										
ヒスケ(炎の魔法の打刀・真打+1) 妖精の武器：炎　魔法の武器＋1｜威力表で3以下で壊れる　修理費：2500	1H/両	15	1	2d+ 17	8	22	20										
ヒスケ(炎の魔法の打刀・真打+1)	1H/両	15	1	2d+ 17	8	22	30										
ピュースケ(風の魔法の打刀+1) 妖精の武器：風｜威力表で3以下で壊れる　修理費：600	1H/両	15	1	2d+ 17	8	22	12										
脇差 10m届く！	1H投	1	1	2d+ 16	8	18	4										
脇差 いつか買う！	1H投	1	1	2d+ 16	8	18	4										
炎刀・ジュジュマル（炎妖精の魔法の野太刀・真打+1） 妖精の武器：炎　魔法の武器＋1｜威力表で3以下で壊れる　修理費：3250	2H	27		2d+ 16	8	22	42										

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 16	7

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	11	15			

	装備品	説明
頭	火トカゲの髪飾り	達成値12　k20+5の炎属性魔法D　射程10m/射撃
耳		
顔		
首	華美なる宝石飾り	宝石の値段は所持品欄で管理
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰		
足	俊足の魔紋	要するに俊足の指輪
その他	巧みの指輪	

	装備品	説明
左手	数珠(じゅじゅ)	アンデッドに対する能動的な判定に＋1

その他メモ

ジュージューと水を焼く炎の側で産まれた火妖精。
とある目的のために、勇んでヒノイヅルへとテレポーターでやって来たが・・・うっかり剣を忘れて来てしまった。
そこで出会ったのが、刀。
その洗練された機能美に惹かれ、その腕を磨くことにした。
――
参加テンプレ
PC名【ジュジュ】
技能【フェンサー11 / フェアリーテイマー11 / レンジャー9 / エンハンサー7】
【契約】
土0(0) / 水・氷0(0) / 炎8(15) / 風7(14) / 光7(14) / 闇0(0)
キャラシURL【https://charasheet.vampire-blood.net/2014790】

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジュジュ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スイングランチャー(アイテム) 1H投げの投擲武器を一つだけ仕込める。 命中＋1、射程+10m ｜炎の打刀仕込み				2d+ 0		0											
フレイムジェル 当てた相手が炎ダメージを受けた場合、その後の6Rの間、手番の開始時に「1d6」の炎属性魔法ダメージ	1H投げ	1		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ストロングブラッド		
ガゼルフット		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
ケンタウロスレッグ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化	50	コネクション			
専用化華美なる宝石飾り	70	帝	100		
流派入門	50				
流派秘伝習得	20	称号			
専用化 予備 炎の打刀(喪失中)	50	聖夜の送りびと	10		
専用化	50				
専用化	50				
専用化	100				

名誉点 所持 1664 /合計 2164

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
羽ペン＋インクx2	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
妖精使いの宝石rank10x2	○□□○□□
妖精使いの宝石rank8x3	○□□○□□
妖精使いの宝石rank1	○□□○□□
小雪に色々用意した	○□□○□□
レインコート＆長靴	○□□○□□
はに～わん	○□□○□□
	○□□○□□
～～～冒険用の道具～～～	○□□○□□
千代紙x2	○□□○□□
妖精のランタン	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
まきびし	○□□○□□
フレイムジェルx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
～～～薬品～～～	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
ウィッチポーションx5	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□

魔香草x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
～～～魔晶石～～～	○□□○□□
1点	○□□○□□
3点x4	○□□○□□
5点x6	○□□○□□
20点	○□□○□□
	○□□○□□
～～～魔符～～～	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx2	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx2	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
	○□□○□□
売却した物	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
専用化炎の打刀（予備）	○□□○□□
	○□□○□□
消耗品	○□□○□□
Lv7 帝のあやかし退治	○□□○□□
Lv7 俺のバーサーカーは最強なんだ！	○□□○□□
Lv7 日ノ出ル國怪異譚 序『殺生石砕き』	○□□○□□
Lv9 謎の光を追ってくれ	○□□○□□
Lv9 天照の輝き	○□□○□□
Lv11 日ノ出ル國怪異譚 破『冒険者鏖殺』	○□□○□□
Lv11 日ノ出ル國怪異譚 急『太陽は昇る』	○□□○□□
	○□□○□□
依頼料【穢れた大地】	○□□○□□
依頼【炎の龍】	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 8390 G

預金・借金 G