

キャラクター名 アルフィス・トラバント	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	斥候	性別	M	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	己に何らかの誓いを立てている (いた)		
経験点	0		師と呼べる人物がいる 育ての親に拾われた		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	24		48	8				
体	5	敏捷度	4	26		44 + 1	7	フェンサー	1		
		筋力	7	7		19	3	スカウト	9		
心	4	生命力	7	7		19	3	レンジャー	7		
		知力	6	7		17	2	エンハンサー	8		
		精神力	8	11		23	3	アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	二刀流	IB30 p
投げ攻撃	225 p	魔器習熟S	AG43p
カウンター	2120p	頑強	IB29 p
鎧貫き	IB39 p	魔器の達人	AG43p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
魔器習熟A	AG43p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	C値超増強+1	
ガゼルフット	HP増強	
キャッツアイ	機先の運び	
ビートルスキン	属性ダメージ軽減/-2	
ケンタウロスレッグ	七色の武器	
デーモンフィンガー	風乗りの靴	
ジャイアントアーム	危機回避	
リカバリィ		
ヴォーパルウェボン		
クリティカルレイ		
C値増強 (-1)		
命中強化		
回避増強+1		
防護点増強+1		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	18	17	13
フェンサー	1	9	8	4
シューター	0			

鎧と盾	必要	必要	必要	必要
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アカシッククローク			1 0 5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	グラップラー			合計値 17 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アカシックナックル 固有MP20 C値増強 (-1) 命中強化 C値超増強 七色の武器	1H	10	+1	2d+ 19	10	16	25										
アカシックナックル C値増強 (-2) 命中強化 (+1) 適応	1H	10	+2	2d+ 20	8	16	25										
カタライズソード 固有MP10 C値増強 命中強化	1H	8		2d+ 9	9	7	13										
カタライズソード 固有MP10 C値増強 命中強化	1H	8		2d+ 9	9	7	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	47 m	141 m	2d+ 17	9	69

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 16	2d+ 15	2d+ 17	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危機感値判定+1
耳 数多の通辞の耳飾り	
顔 紅蓮の頬あて	
首 小熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 野伏のドミネーターズマント	生命・精神抵抗力、生死判定+1
右手 グレンダールの火炎拳	
腰 多機能ブラックベルト	
足 アーティザンブーツ/II	【機先の運び/+2】 【風乗りの靴】
その他ポーションインジェクター	タフポ

装備品	説明
野伏のセーピングマント	DG装備 判定のある魔法ダメージ「-4点」
雷鳥の羽衣	雷属性ダメージ「-3点」
左手 グレンダールの火炎拳	
アルケミーキット	
正しき信念のリング	

その他メモ	自動失敗
一人称: 通常: 私 修羅: 俺	チェック
二人称: 貴様 (親しくない人) ・呼び捨て (親しい人)	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

赤ん坊のころに育ての親であり師でもあるナイトメアに拾われる。
小柄なレプラカーンのため、一撃の威力がないことに悩んでいたが、師から言われた『殴り続けて死なない生物なぞいない。なら死ぬまで殴り続ければ勝てるだろう』『力が足りない?なら足りない分は殺意で補え』という言葉に感銘を受けて連撃を極めようとしている。
師匠のナイトメアは魔力撃の一撃で相手を倒すことに長けている模様。
15歳の時に孫弟子の実力を見たいとマギシューナイトメアの大師匠より襲撃を受け、戦闘を行うが接近をする前に敗北し気を失う。
気が付いたら見慣れない森の中に置き去りにされており、近くにあった師匠の置き紙には『そろそろ独り立ちをする時期だからクソ師匠に適当な強者と戦りあえるところにおいて来てもらった』と書いており、手紙の裏には今いる場所が『詩片の国ヒノイツル』とだけ書かれていた……

