

キャラクター名
ヘクター

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	36
冒険者Lv	7	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	270		同じ夢を何度も見ている		
		身体はどこかに入れ墨がある			

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv	技能	Lv
敏捷度	7	1	13	2	レンジャー	1					
体	6	筋力	9	1	16	2	セージ	5			
		生命力	9	3	18	3	アルケミスト	1			
心	10	知力	8	1	19 + 1	3					
		精神力	12	2	24	4					

戦闘特技		値	説明
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
武器習熟A/スタッフ	1B31 p		p
MP軽減/プリースト	1B33 p		p
魔法拡大/確実化	1B38 p		p
			p
			p
			p
			p
			p

練習/呪歌/騎芸/賦術	値	説明
パラライズミスト		

言語	会話	読文
エルフ語	○	
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
バジリスク語	○	

名誉アイテム	点数
アルケミーキット専用化	50
蛮族を停滞させる者	50
名誉点 所持	92 /合計 192

技能	基本	基本追加	基本追加	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー			15	0	5
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石(MP3)	○□□○□□
B級マテリアルカード(緑)x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x12	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
タバコx2	○□□○□□

セッション中のあれこれ		○□□○□□
魔晶石(MP1)		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	142 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	5	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	47

魔法技能	Lv	魔力	魔法技能	Lv	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	ネックレスにしている
右手	知性の指輪
腰	アルケミーキット
足	マテリアルカード収納用
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由: 恐怖に打ち勝つため旅に出る	
一般技能: 物乞いLv4、聖職者Lv4、薬剤師Lv1、調香師Lv1	○□□□⑤
「正しさを証明するには勝つしかない」「勝ち得た物にこそ価値がある」が信条のおっさん。	○□□□⑩
お気楽なノリとやる気のない言動が多い。	○□□□⑮
若い頃、神について理解を深めていく中で「神は万能ではない」事に気づいてしまい、	○□□□⑳
その際に感じた恐怖は今でもたまに夢に見るほどである。	○□□□㉓
恐怖を克服するためには神についてもっと知る事が必要だと思い立ち、	○□□□㉗
何十年も前から求道僧として各地の神を知るため・触れるために蛮族領域も含めて各地を旅している。	○□□□㉚
	○□□□㉞