キャラクター名	プレイヤー名
リエーネ	

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	【反転】今のあなたと、かつてのあなたは、まるで別人だ。真実の己を思い出しておくべきだろう。それに戻るかどうか別としても。
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
【翼を】	高い高いところから、下を見ているあなた。地上の風景はよく思い出せないけれど、きっと空を飛べると信じて一歩を踏み出した。あれからどうなったのだろう…あなたは空を飛べたのだろうか。
【水】	あなたは水の中にいた…清らかな水だった。泳いでいる？潜っている？身を投げた？ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
【母の手】	暖かな手に抱きしめられる記憶…それがあなたの母だと、はっきり覚えている。顔も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母についつか、抱きしめてほしい。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹１体の次の「アクション」のコストを-1する（最低0）。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	効果参照	効果参照	第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発揮していない未練全てに、狂気点1点を加える。舞台上の生存体はパーツ4つを各自選び、損傷させる（レギオンは全滅）。
メインクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす。（移動が妨害されても行動値は減少する）。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使う マニューバ１つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
胴		たからもの【ペンダント】		オート			力を抑えられるともらったペンダント。真偽はともかく心の支えにはなった。
胴		たからもの【かわいい衣装】		オート			とあるNCの邸宅より見つけたもの。きれいに畳んで丁寧にしまった。
				オート			
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹１体と互いに会話判定を行ってよい。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動１。
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御は全て無効。」なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。