キャラクター名: クロ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	家族に冒険者がいる（いた）		
経験点	2050		命を救われたことがある		
			性別を間違えられていた時期があった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	3	1		8	1
		敏捷度	4	1		9	1
体	8	筋力	5	1		14	2
		生命力	7	2		17	2
心	9	知力	9	4		22 + 2	4
		精神力	7	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3	アルケミスト	1
プリースト/フェトル	5	ウォーリーダー	2
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	4		
セージ	1		
バード	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
スローイング	IB30 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
レジスタンス		
モラル		
パラライズミスト		
怒涛の攻陣 I		
強靭なる丈陣 II ：精定		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
神聖魔法	5	9			
妖精魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	聖印	
首	軍事徽章	
背中	宝石ケース	白黒２ランクずつ
右手	魔法の発動体	
腰	スローワーベルト	ヒーリングポーション+1
足	ディスプレイサー・ガジェット	スローワーベルト（ヒーリングポーション+1
その他	スローワーベルト	ヒーリングポーション+1

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

両親がともに冒険者であり、自らも冒険者を志し男らしく育てられていた。
好奇心が先走り一人冒険に出たとき、死にかけ、両親に命を救われた後、もっと女々しくあれと育てなおされる。
今でも時折男っぽくなる時がある、男より女好き。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クロ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
魔晶石5点x25	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x3	○□□○□□
スローワーベルト	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
運命の楽譜レジスタンス	○□□○□□
ミュージックシェル（運命レジスタンス）	○□□○□□
カード緑Ａx3	○□□○□□
楽器	○□□○□□
ポーションボールx3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
運命の楽譜モラル	○□□○□□
ミュージックシェル（運命モラル）	○□□○□□
ぬいぐるみＳ	○□□○□□

所持金	預金・借金
4485 G	G

名誉アイテム	点数
	200

名誉点 所持 160 /合計 360