キャラクター名: スカー

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	軽戦士	性別	秘密	年齢	秘密
冒険者Lv	7	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	860		自殺を試みたことがある		
			有名人に褒められたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6	5		28 + 2	5
		敏捷度	3	5		25 + 1	4
体	6	筋力	4	2		12	2
		生命力	11	3		20	3
心	4	知力	6	2		12	2
		精神力	9	4		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	12	11	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート			1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H	4		2d+ 12	-1	12	14										
ピアシング	1H	4		2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- アルケミ―キット ○□□○□□
- 専用スカウトツール ○□□○□□
- トリートポーションx5 ○□□○□□
- 保存食1週間分×2x2 ○□□○□□
- Aランク緑カード x10 ○□□○□□

- Aランク金カードx10 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 4826 G

預金・借金 G

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
パラライズミスト	
クリレイ	

名誉アイテム	点数
武器専用化×2	100
装飾品専用化×2	100
多機能ベルト	20
専用スカウトツール	50

名誉点 所持 9 /合計 279

装備品		説明
頭	帽子	帽子というよりターバンに近い
耳	蝙蝠の耳飾	
顔	仮面	鉄仮面
首	小熊の爪	マッスルベアーの筋B増加が合計3に
背中	綺羅星のインバネス	
右手	宗匠の腕輪	黒の革手袋を上から着用
腰	多機能スローワーベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	敏捷指輪	黒の革手袋を上から着用
	ブレードスカート	

その他メモ

全身黒づくめに鉄仮面という目立ついでたちのシャドウの軽戦士

テラスティアから東にある島国の出身。
幼いころに両親を亡くし、暗殺者の集団に拾われる。
その集団は同じように身寄りのない子供を集め、教育し、使い捨ての駒として利用する集団だった。
だが、同じころに入った子供たちに比べ、抜きんでて優秀だったため、正式に門下に入ることを許される。
そうして暗殺者集団の一員として仕事を続けるが、ある日些細なミスから暗殺対象を取り逃がしてしまう。
失敗は即ち是死、という一門の掟に従い自決しようとするも、なぜか出来なかった。
生きて居ることが一門に知れると自分も暗殺対象になる・・・
死の直前で芽生えた生への渇望に導かれるように海を渡りテラスティア大陸へとやってきた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟