キャラクター名
レイ・スカーライト

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	350				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	8		25	4
		敏捷度	6	20		38 + 1	6
体	15	筋力	8	11		34	5
		生命力	7	12		34	5
心	5	知力	14	22		41 + 2	7
		精神力	5	8		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	アルケミスト	5
ソーサラー	11	ライダー	6
プリースト/ルールロウド	2		
スカウト	9		
エンハンサー	6		
バード	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
両手利き	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	パークメイル	
マッスルベアー	ウォーバルウェポン	
ビートルスキン	クリティカルレイ	
ストロングブラッド	イニシアティブブースト	
スフィンクスノレッジ		
ケンタウロスレッグ		
レジスタンス		
高所攻撃		
チャージ		
HP強化		
騎獣の献身		
人馬一体		
超高所攻撃		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	15	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		6
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		16	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード ドレイクの魔剣	1H両	17		2d+ 13	10	17	17										
フランベルジュ 魔法の発動体付き	1H両	23		2d+ 13	10	17	28										
銘：風斬り（折れた [illegible]	1H	20	2	2d+ 15	9	17	15										
専用ドミネイター 魔法の発動体付き　器用度+2	1H両	30	1	2d+ 14	10	18	40										
魔法の野太刀・真打OM+3 [illegible]	2H	30		2d+ 13	9	18	45										
【オース・キーパー】 [illegible]	2H	0		2d+ 13	11	16	32										
イグニタイト加工<姫鶴一文字> その他欄参照。	1H	14	1	2d+ 14	9	18	24										
イグニタイト加工<千刀『ツルギ』> その他欄参照。	1H両	15		2d+ 13	9	17	35										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 16	9

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 15

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	18			
神聖魔法	2	9			

	装備品	説明
頭	妖精の宝玉【水・氷】	その他欄参照
耳	聖印	
顔	ひらめき眼鏡	見識、探査判定+1
首	ポーションインジェクター	漆黒の賦活酒入り
背中	ドミネイターズマント	抵抗、生死判定+1
右手	俊足の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密判定に+2
その他	叡智の腕輪	

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

一般技能　ノーブル4　マーチャント3　スカラー7
●<姫鶴一文字>
知名度：22　<ソード>S　基本取引価格：24000G(非売品)　製作時期：現代
用法1H　必筋14　命中+1　威力19　追加D+1　C値⑨　　刃の付いた武器/魔法の武器

・非ランク効果
特殊効果:刀の共通特徴
この刀の修理費は6000Gになります。
・ランク効果
▼二翼一刀
装備者が《両手利き》を習得している時、命中力-2で同一対象に2回攻撃する事が出来ます。《二刀流》を習得しているならば命中力のペナ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レイ・スカーライト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(お得用x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テインデッドポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
漆黒の賦活酒x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
イグニスの魔符x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
イグニスの加護石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤(Bランク)x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤(Aランク)x28	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤(Sランク)x14	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤(SSランク)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑(Bランク)x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑(Aランク)x34	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑(Sランク)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金(Bランク)x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金(Aランク)x16	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金(Sランク)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3点)x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル(10点)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
野太刀修理費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ドラゴンインファント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱx43	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
運命の楽譜(レジスタンス)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ペガサス	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤の眼鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ドルフィン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（5点）x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（1点）x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
妖精の宝玉【風】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 5225 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20
イグニスの魔符(喪失中)	40
イグニスの加護石(喪失中)	
クラウゼ流一刀覇王剣	150
ドミネイターズマント	30
ドミネイター	50
帝　友人	200
ひらめき眼鏡　専用化	50
アルケミーキット　専用化	50
ドミネイター　専用化	50
カサドリフ戦奏術	50
線上を歩く者	30
言の葉は破れ散る	30
名誉点 所持	2085 /合計 2795