

キャラクター名
アンナマリア=セレスト

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	射手	性別	女
		年齢	25
冒険者Lv	3	経歴	純潔である
経験点	100		大切な人と生き別れている 歌を褒められたことが無い

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			24	4
敏捷度	7	1		21 + 1	3
筋力	6			11	1
生命力	3			8	1
知力	10			18	3
精神力	5	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	4

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル		2H	10		2d+ 7	10	5											
射程50m,装填数3					2d+													
					2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸(12発)x5	○□□○□□
潜行弾x4	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食(1日分)	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	103 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	3	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 5	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マギスフィア(小)
背中	
右手	疾風の指輪
腰	ガンベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者になった理由: 自由のために	○□□□⑤
エルフの元船乗り。自分の船を持ち、大切な船員たちと自由気ままに航海していたが、ある日嵐により船が大破。船員たちとも離れ離れになっている。今は仲間を探し、ふたたび航海をするために、手元に残った長銃を頼りに冒険者になった。	○□□□⑩
音痴。	○□□□⑮
アルフレイム大陸出身。	○□□□⑳
アルフレイム大陸に帰って仲間を探し、再び航海するために船に乗る。	○□□□㉕
座右の銘は「欲しいものは力尽く」 噂で彼女の船が海賊船扱いされていることを未だ知らない。	○□□□㊳
セレストとは元の船の名前。その船員たちは皆セレストの性を名乗る。	○□□□㊵