キャラクター名
美月

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	渡来
出自（効果）	魔術師			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	20	25	7	24	7
ボーナス	3	2	6	8	2	8	2
クラス修正	0	0	0	2	3	2	1
他修正							
能力値	3	2	6	10	5	10	3

HP	68
MP	129
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メディテーションマスク					2			
胴部	白のローブ					4			
補助	叡智の指輪					2			
装身具	理知の宝玉								
能力値			2	0	6	0	10	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	8	6	8	10	11	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10	1		11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
小道具入れ	
ハイMPポーション	

現在重量： 6		
最大重量： 10	所持金： 480	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 2D+5の風属性魔法ダメージ、判定に＋１Ｄ								
エアリアルセイバー	5		パッシヴ					
効果： 風属性魔法ダメージにSL×4								
マジックブラスト	1	4	マイナー					
効果： 対象：単体を対象：範囲（選択）にする。								
マジックフォージ	3	3	ダメージ前				１シーン	
効果： SL×２Dする、１シーンに一回								
リゼントメント	1	10	メジャー				１シナ	
効果： ダメージの＋CL×10にする、１シナリオに１回可能								
マジックコート	3	2	ダメージ直後		自身			
効果： 魔法ダメージにSL×３-する								
	★							
効果：								
セイクリッドダンス	4	6	メジャー		自身	精神	SL	
効果： 判定に＋１Ｄ、クリンナッププロセスごとにMPを５消費し続ける限りシーン終了まで継続する								
セイクリッドソング	1		セットアップ		自身			
効果： カンナギのスキルコストにーSLする。								
コールゴッド：ツキヨミ	4	6	マイナー		自身			
効果： 魔法攻撃に相手はリアクションを行えない								
コンポーズ	1	5	セットアップ		自身	精神		
効果： 行動値、移動力＋精神する。								
チャネリング	1	6	セットアップ		自身			
効果： このスキルを使用することでセイクリッドダンスを同時に使用できる。								
リフレッシュ	2		メジャー	接近	単体	精神	１シナ	
効果： 対象が受けてるバッドステータスすべて回復、さらに対象のMPをSL＋ｄ＋精神点分回復する								

魔術の家庭に生まれたエルダナーン
皐月とは修行仲間だった
皐月が帰ってこないので冒険に出る事にする
戦闘好き、味方をサポートし生き残る事を第一に考える
師匠に言われダンジョンにむかうことになった

キャラクター名
美月

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
カウンタースペル	1		効果	視界			1シナ	
効果： 魔法を打ち消す								
チャージマジック	1		クリン				1シナ	
効果： リゼントメント再使用								
マジックノウリッジ	1							
効果： 魔術をしようしたシナリオでその魔術がなんなのかを識別する【知力】判定に使用								
モンスターロア	1							
効果： エネミー識別に＋１Ｄ								
トレーニング：精神	1							
効果： 精神＋３								
トレーニング：知力	1							
効果： 知力＋３								
リサーチ	1							
効果： 情報収集に＋１Ｄ								
フェイス：アエマ	1							
効果： 回復スキル＋２、回復アイテム＋２								
インテンション	1							
効果： 【最大MP】に+CL								
トレーニング：筋力	1							
効果： 筋力＋３								
スティグマ	1						1シナ	
効果： 判定後その達成値に＋１ｄする								
トレーニング：俊敏	1							
効果： 俊敏＋３								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								