キャラクター名: エジル=キリジア

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	拳闘士	性別	漢	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	今でも使う決めポーズを持っている（両の拳をガチン）		
経験点	0		のめり込む趣味がある（筋トレ）		
			蘇った死者を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5			11 + 1	2
		敏捷度	7			13	2
体	13	筋力	11			24	4
		生命力	15			28	4
心	6	知力	1			7	1
		精神力	9			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	グラップラー		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾	1H#	1	1	2d+ 5	12	6	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	12	6	0										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

1回目の脱皮をする前までは黒い鱗だった。
向上心こそあったが、肉体的にも精神的にも今よりずっと虚弱な……はっきり言って才能に乏しいリルドラケンだった。
ある時、彼が住んでいた町――〈守りの剣〉がない小さな町で、彼とさほど変わらない年齢の少女が行方不明になる事件が起きる。
捜索しても見つからず、隣町からの帰りだったエジルによって発見された時、川に転落して死亡した少女はグールとなっていた。
ここで止めなければ町でどれほどの被害が出るか。曲がりなりにも冒険者に憧れていたエジルにはよく分かっていた。分かっていたが、身体はどうしても動かなかったのだ。グールはまだこちらに気付いていないようだった。気付かれたらどうなるか。それもエジルにはよく分かっていた。
はたと我に返ったとき、町では数人の住人がグールによって噛み殺され、グールの少女は駆けつけた冒険者によって首を叩き落された後だった。
――自分が止められていれば。せめて声を上げ、危険を知らせることができていれば。
すっかり意気消沈した彼は自信を失くし、ユウエイを目指すという僅かな夢すら手放しかけていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟