キャラクター名	プレイヤー名
デンキ	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	A-4-5. 誰かを救ったことがある		
経験点	0		C-5-1. 物心がついた時には独りだった		
			B-3-4. 忘れられないほど美味しいものを知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	11			20	3
体	9	筋力	5			14	2
		生命力	2			11	1
心	12	知力	6			18	3
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
フェイダン地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	4	3

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 3	11	5											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸(12)x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
190 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 5	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭	帽子(革製)	
耳	マギスフィア	
顔		
首	マフラー	
背中		
右手		
腰	ガンベルト	
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

FF6633

まつ@上鳴電気：2d+2d+1d+1d+2d+2d #1
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 11[6,5]+6[1,5]+2[2]+6[6]+8[4,4]+4[1,3] → 37
まつ@上鳴電気：2d+2d+1d+1d+2d+2d #2
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 7[1,6]+11[6,5]+5[5]+2[2]+6[2,4]+9[6,3] → 40
まつ@上鳴電気：2d+2d+1d+1d+2d+2d #3
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 11[5,6]+6[2,4]+2[2]+6[6]+7[3,4]+4[3,1] → 36

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟