キャラクター名: アルトレット=ドラクリア

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	サイバーオーガン	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	22	12	10	7	21	9
ボーナス	8	7	4	3	2	7	3
クラス修正	2	1	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	10	8	6	3	2	7	3

HP	124
MP	78
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	紫水晶の剣	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
左手	紫水晶の剣	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
頭部	魔骨の兜				-1	9			-2
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	ウィングブーツ					4			1
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			8	0	6	0	7	8	15
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			7	13	3	28	8	6	11 m
総計(左)			7	13					
総計(両)			6	26					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 26	所持金： -68500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
	★							
効果：								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ナイトウォーカー	1	-	常/メイ	-	自身	-		
効果： 暗闇無効、暗闇内で攻+1D								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
アースノウリッジ	1							
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	1/Sn	
効果： 種別:ポーションを一つ使用								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								

初期作成時取得スキル：ライフブースト2、バッシュ、ディフェンダー、ウェポンマスタリー:長剣
自己完結した耐久型アタッカー。ただし壁役が足りない場合、ライフブースト→カバーリングに変更する可能性あり。
英雄にして魔王である不死身の吸血鬼という、厨ニキャラの要素を目一杯詰め込んだようなキャラを作りたかった。
コンセプトとしては、ライフブーストによりライフドレイン、紫水晶の剣の効果を高められる前提で組んでいる。

<Lv10での行動パターン>
セットアップ：1R目はダークネスロード(攻撃力/物防/魔防+10~Sn)
　　2R目以降はシャインブレイバー(攻撃力+25~Rd)
ムーブ：なし
マイナー：スマッシュ(攻+[筋力]、Lv10現在は+12)MP1
メジャー：クロススラッシュ→バッシュ(全自己バフ込み：命中3D+10、攻撃力5D+48+肉)×2回(ただし1R目は3D+23+肉)、
　　それぞれ与ダメ後HPを19回復
　　※1/Srのみ、ゴッドシャード+ボルテクスアタック+ドゥームブレイク+Os:グローヴィスを使用することで
　　命中クリティカル、攻撃力6D+198+[器用(Lv10現在は+9)]+肉
イニシアチブ：1/Srのみ、ブレイブソウル→ラストアクションで計2回追加行動：それぞれイートザミート→クロススラッシュを行い、MP終了後に戦闘不能
　　→パーフェクトボディで復活(HP34+テンプル分)
クリンナップ：紫水晶の剣×2、祝福の鎧の効果でHPを計38点、MPを4点回復
　　※1/Snのみ、フックダウンの効果でハイHPポーションを使用、HPを4D+14+(テンプルor工房)分回復する
攻撃を受けた時：1/Srのみ、ダメージロール直後(ただし効果参照)でワールドステイシスを使用し、20m内の範囲(選択)の被ダメージを-[CL×5]する
＜今後の成長方針＞
Lv11～14：

キャラクター名
アルトレット=ドラクリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンアーマー	1							
効果：	物防+2、魔防+1							
フェイス：アエマ	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								