

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バード	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	7	16	9	8	20	7
ボーナス	4	2	5	3	2	6	2
クラス修正	1	1	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	5	3	6	3	3	7	3

HP	70
MP	58
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	エレメンタルシールド		0	0	0	3	0	0	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	精霊のタリスマン						1		
装身具									
能力値			3	0	6	0	7	9	10
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	5	13	9	9	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 1
 最大重量: 13
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果:								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:								武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
トレーニング:精神	1							
効果:								
トレーニング:筋力	1							
効果:								
フェイス:ダナン	1							
効果:								
マシンアーマー	1							
効果:								
ファーストエイド	1							
効果:								
バイタリティ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

初期スキル: プロテクション2、ディフェンダー2、カバーリング

敵単体の武器攻撃を《フェイ:スプライト》で光魔に変換し、
 精霊のタリスマン+エレメンタルシールド(どちらも光指定)、
 マジックディフェンダーによって実質魔防88+プロテクション5Dで受け止める。
 メジャーは1ラウンド目はジョイフル、後はヒールを撃つ。