キャラクター名
エリック・ゼーメル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]	
生まれ	神官	性別	♂	年齢 25
冒険者Lv	3	経歴	本来とは異なる性別で育てられた	
経験点	1446		誰かを救ったことがある（ラミア）	
			異種族の友人がいる（ラミア）	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	1		16	2
		敏捷度	8	1		15	2
体	14	筋力	5			19	3
		生命力	5			19	3
心	10	知力	9	1		20	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/シーン	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 4	12	4	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 4	12	4	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔晶石3x3	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1060 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	手袋	痣を隠す
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	手袋	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数