=キャラクター名====================================										1 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限		メモ				
リィ=久泊	首													ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-			
													効果:				非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化				
シンドロー	. /.	ブラ	ム=スト	トーカ	_	ワーク	<b>ス</b> レネゲィ	イドビーイ	ングA <b>カ</b> ・	<b>ヴァー</b>	フリー	ター		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
		=	キュマ-	イラ		— #A		<del></del>		4.50		Lat.	効果:					コスト分の	HPで復活					
オプショナ	ル					年齢		不明		生別	別 男性			完全獣化	2	6	マイナー		自身	自動				
覚醒		1	憤怒		衝動	,	吸血	吸血		食率	39	9 9	効果:	:		肉体判	定のダイスをし	_V+2する	5。 素手	<b>以外装備、</b>	使用不能			
		1 坐五	- A (B) (	<u>_</u>	/T EA		=7.44.4	二二二		\ <u></u>	ΔŒ		<u> </u>	ューマンズネイバー	1	3	常時		自身	自動	RB			
出自		人類	への興		経験	ŧ	記憶器	記憶喪失		逅	師匠		効果:		衝動料	判定ダイス	に+LV。浸食	値によるL	/ベルアッ <sup>†</sup>	プはしない	∖。初期浸1	食値+5		
		本値	ワーク	ス ボ・	ボーナス		成長 他修		能力値	НР		33	7 / / / :	ンティングスタイル	1	1	マイナー		単体	白兵				
肉体		4	1	7, 13.	1	170.			6			5	効果:			シーン	中LV回 戦闘	1	離脱も可能	能で封鎖も	受けない			
感覚		2 0			0				2		#装備時) 5		1	始祖の血統	2	4	メジャー	武器	自身	自動	100			
精神		1 0			0			1		戦闘移		10	効果:		組み合	わせたエ	フェクトの判別	<b>セダイス+</b>			セス終了時	∳HP− 3		
社会	1		0		2				3	全力移			11	破壊の爪	2	3	マイナー		自身	自動				
													効果:					素手のデー			1	1		
肉体		1	<u>.</u>		感覚			精神	T		社会	T	<del>ا</del> ⊢	リジン : ヒューマン	1	2	マイナー	<u> </u>	自身	自動	RB			_
技能	SL				SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	<b>→                                    </b>				フェクトを使り 	用してのあ T	らゆる判録	■の達成値	+LV	1		$\dashv$
白兵	1	1	射撃		1		R C			交渉		1	1 H	ティカル : ブラムストーカー	- 2	2	メジャー							
回避	1	1		覚		1	意志	1		調達		1	効果:				ブラムスト	- 一カーの.  -	エフェクト	のC-LV	T +-	1		$\dashv$
運転:	1		芸術:				知識:			情報:UGN	1 1	1	<b>-</b>	渇きの主	1	4	メジャー				素手			$\dashv$
運転:							知識:			情報:			効果:		T .	素手で	での白兵攻撃で T	相手の装り	□値を無視。	,HPをLV ⊤	× 4 回復 T	T		
運転:				芸術:			知識:			情報:			-	かぐわしき鮮血	<b>*</b>		メジャー							_
運転:		芸術:					知識:			情報:			効果:		T .		血の香りをか	き分け個人	、や集団の特	寺足ができ 	る T	T		_
運転:			芸術:				知識:			情報:			┚┞	体形維持	★		常時	<u> </u>		+				
武器·	コン	ボ	能力	命中値	G	値 攻撃	力 射程			メモ			]  効果:	; 	1		不規則な生活	を送つ(し │	\ C も体型(i 	す変わらな ⊤	101	1		_
破壊の爪			白兵 6r+		2 1	1 10	)	j l				1											-	
吸血鬼伝承(ヴァン	血鬼伝承(ヴァンパイア・レガシィ)		白兵 10r		2 1	1 10	)	完全獣		化+破壊の爪+渇きの主			効果:	<u> </u>		1	I		T					-
忌まわしき鮮血の浴場(ブラッド・バス)		白兵 19r		2 1	1 1	1	1 0 C		) 吸血鬼伝承+		-始祖の血統												_	
													効果:	<del>i</del>		1	Τ		T		1	<u> </u>		$\dashv$
D+	-		/II-1/7	3± CO		<b>*P</b>	El.			×ŧ			_ 											-
P/J	具		価格	装甲		避 行	割			×-t			効果:	•										_
					+		_							失い彷徨っていたレネゲイドビ 化すると蝙蝠を思わせる姿に変			シザーリオと出会	い今の世界	と自分が何者	音なのかを教	えられUGN	の協力者となる。		
							合計道	±⊞·	0	合計回過	¢ •	0		中世ヨーロッパにいた<ブラム			み出した従者だっ	たが、本体	の死後も独立	エした生命と	して存在。	希薄だが自我もま	芽生え世界を放浪して	L١
所持品										た。   「トモダチは大事に」を信条にしており大抵の事は「トモダチですから」で済ませる。														
3-17-1 m2									4	ヤームに対しては「もうトモダ	<b>ブチじゃ</b>	ない」と無点	感情に殺戮する一	-面も。										
コネ:							対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					なおかつての本体の事は微かに面影とエルジェーベトと言う名前だけ覚えている。												
ヴィーク	ル:.	バイク	7				シザーリオ P 連帯感 N 猜疑心																	
								友人 P 好奇心 N 食傷																
							記憶の中の誰か P 好意 N 悔悟						1											
							"トータルダークネス" (シナリオ) P 好奇心 N 脅威						1											
							風宮 隼人(PCロイス) P 好奇心 N 食傷						1											
							P N					1												
							P N						]											
							E -L n-t-	<del></del>	0				ן ר											
							最大財産P: 8 残り財産P: 1																	