

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	17	9	8	18	7
ボーナス	5	4	5	3	2	6	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	7	5	7	3	2	9	2

HP	73
MP	55
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	キルビリ					8			-2
補助	精霊のタリスマン						1		
装身具	秘伝書								
能力値			5	0	7	0	9	9	12
スキル						6	14		
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)					6	18	24	9	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 3  
 最大重量: 15  
 所持金: 600  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果:								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:								武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
トレーニング:精神	1							
効果:								
トレーニング:筋力	1							
効果:								
フェイス:ゴヴァノン	1							
効果:								
マシンアーマー	1							
効果:								
トレーニング:器用	1							
効果:								
マシンリム	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

初期スキル: プロテクション2、ディフェンダー2、カバーリング

敵単体の武器攻撃を《フェイ:スプライト》で光魔に変換し、  
 精霊のタリスマン+エレメンタルシールド(どちらも光指定)、  
 マジックディフェンダーによって実質魔防88+プロテクション5Dで受け止める。  
 メジャーは1ラウンド目はジョイフル、後はヒールを撃つ。