

キャラクター名 《黄昏》ツェーン	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	14	経歴	一定期間の記憶を失っている		
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	3			10	1
	敏捷度	5			12	2
体	筋力	12	2		21	3
	生命力	2	5		14	2
心	知力	6	62		81 + 1	13
	精神力	6	11		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5	エンハンサー	10				
ソーサラー	4	アルケミスト	5				
コンジャラー	13	ライダー	14				
プリースト/ル=ロウド	2	ウォーリーダー	11				
スカウト	7						
レンジャー	1						
セージ	12						

戦闘特技			
追加攻撃	220p		p
投げ攻撃	225p		p
鎧貫き	1B39p		p
ルーンマスター	1B34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
mana耐性	3144p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
魔力撃	1B39p		p
練体の極意	1B33p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
魔力撃強化	1B32p		p
頑強	1B29p		p
マルチアクション	1B39p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	6	7	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	manaコートプラス	5		8
盾	ナイトシールド	10		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	合計値			0 14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍/攻 <small>鎧貫き:名書+200点効果,技能2ラング目から使用可能&覚醒効果付与,命中-1(通称深)OM-3,魔法の発動時</small>	1H両	10	-2	2d+ -2	10	0	22										
戦旗槍/防 <small>鎧貫き:名書+200点効果,技能2ラング目から使用可能&覚醒効果付与,命中-1(通称深)OM-3,魔法の発動時</small>	1H両	10	-2	2d+ -2	10	0	25										
戦旗槍/抵 <small>鎧貫き:名書+200点効果,技能2ラング目から使用可能&覚醒効果付与,命中-1(通称深)OM-3,魔法の発動時</small>	1H両	10	-2	2d+ -2	10	0	25										
戦旗槍/回 <small>鎧貫き:名書+200点効果,技能2ラング目から使用可能&覚醒効果付与,命中-1(通称深)OM-3,魔法の発動時</small>	1H両	10	-2	2d+ -2	10	0	25										
紅玉の王杓				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	14

HP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	19			
操霊魔法	13	28			
深智魔法	4	28			
神聖魔法	2	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 27/25	2d+ 24

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 21

MP
96

装備品	説明
頭 先触れの印	後攻時に補助動作を1回行える(重複可)
耳 数多の石人の耳飾り	敏捷-B1
顔 知力の指輪	
首 聖印:ル=ロウド	
背中 ウェポンホルダー改	E:戦旗槍/攻,ナイトシールド
右手 アルケミーキット	
腰 ブラックベルト	
足 正しき信念のリング	
その他セービングマント	回避/生命/精神抵抗失敗時魔法ダメ-4

装備品	説明
ポーションインジェクター	E:manaポーション
左手 操りの腕輪	保持:手綱,用途1Hの武器盾以外を持たせられる

その他メモ	自動失敗
○2.0仕様採用	チェック
鎧貫き	□□□□⑤
魔力撃	□□□□⑩
スフィクスノレッジ	□□□□⑮
練体の極意	□□□□⑳
○特殊魔法リスト	□□□□㉕
ラック MP3	□□□□㉙
すべての判定を振り直し。振り直したらそれに従う。1日1回のみ。	□□□□㉚
	□□□□㉛

キャラクター名 《黄昏》ツェーン プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		ライカンスロープ語	○				
交易共通語	○	○	バジリスク語	○				
神紀文明語		○	リザードマン語	○				
ドラゴン語	○		ケンタウロス語	○				
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							
バルカン語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	HP超強化	強靱なる丈陣II：安精
ストロングブラッド	特殊能力解放	怒涛の攻陣III：旋刃
アンチボディ	八面六臂	怒涛の攻陣III：轟火
メディテーション	縦横無尽	鉄壁の防陣III：甲盾
スフィンクスノレッジ	バランス	軍師の知略
オウルビジョン	特殊能力完全開放	鉄壁の防陣IV：無敵
チックチック	騎獣超強化	怒涛の攻陣IV：轟火
シェイプアニマル	遠隔操作	
リカバリィ	パラライズミスト	
トロールバイタル	パークメール	
カメレオンカムフラージュ	ヴォーパルウェポン	
HP強化	クラッシュファンング	
チャージ	イニシアティブブースト	
騎獣の献身	バインドアビリティ	
探索指令	アーマーラスト	
騎獣強化	怒涛の攻陣II：旋風	
獅子奮迅	怒涛の攻陣II：烈火	
MP譲渡	鉄壁の防陣II：鉄鎧	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ジーズドルフ騎竜術入門	50	アイテム専用化	100		
テンペストダイヴ習得	20				
タービュランスマジック習得	20	ヤシ口鳳輦術	50		
ストームライド習得	20	清廉なる魔の囁き	30		
ウィンドシュラウド購入	30				
数多の石人の耳飾り	50				
戦旗槍/防購入	100	玉杓	50		
戦旗槍/抵購入	100				
紫紺の飾り護符	50				

名誉点 所持 448 /合計 1118

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□	
リビルド権x2	○□□○□□	警戒の鳥像	○□□○□□
ゴミ箱	○□□○□□	警戒の石x4	○□□○□□
9点石x5	○□□○□□	水鳴砂x4	○□□○□□
魔晶石(3点)x2	○□□○□□	ホーリーウォーターx24	○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□	人形x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル(10点)x5	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(20点)x5	○□□○□□	マナポーションx30	○□□○□□
レッサードラゴン占有証	○□□○□□	魔香水x30	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□		○□□○□□
マナタイトウィング	○□□○□□	チャリオット借用スフィア	○□□○□□
ウィンドシュラウド	○□□○□□		○□□○□□
憤怒のマスク	○□□○□□	操りの腕輪	○□□○□□
ピアシングラム	○□□○□□		○□□○□□
紫紺の飾り護符	○□□○□□	望遠鏡	○□□○□□
デモリッシャー	○□□○□□	マギトーチ	○□□○□□
消磨の守護石(10点)x5	○□□○□□	発光塗料	○□□○□□
防弾加工(900*n)x6	○□□○□□	迷わずのチョーク	○□□○□□
	○□□○□□	スモークグラファー	○□□○□□
B級マテリアルカードx10	○□□○□□	壁伝いの吸盤	○□□○□□
A級マテリアルカードx30	○□□○□□	妖精のランタン	○□□○□□
S級マテリアルカードx20	○□□○□□	太陽の帽子	○□□○□□
SSx3	○□□○□□	魔喰の甲虫x4	○□□○□□
消磨の守護石x4	○□□○□□	死せる戦士の守りの灰x4	○□□○□□
	○□□○□□	不死除けのポプリ・赤	○□□○□□
うるこの仮面	○□□○□□	不死除けのポプリ・黄	○□□○□□
	○□□○□□	生者の笛	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□	弾き玉	○□□○□□
オルブリューク・シガーx5	○□□○□□		○□□○□□
マナポーションx10	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
		所持金	3327
			預金・借金
			G
			G

