

キャラクター名 ダート=ハーフェクト=ケテル=グリュンヴァルト プレイヤー名 _____

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	秘術師	性別		年齢	
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	1650				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	5		25	4
体	3	敏捷度	7	7		25 + -6	3
		筋力	4	2		9	1
心	14	生命力	4	4		11	1
		知力	8	37		59 + 2	10
		精神力	11	24		49	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/エルピュセ	10	グリモワール	13				
スカウト	7	アーティザン	6				
レンジャー	9	アリストクラシー	14				
セージ	9						
エンハンサー	5						
アルケミスト	6						
ウォーリーダー	10						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	226p		p
魔法誘導	IB32p		p
魔力撃	IB39p		p
MP軽減/グリモワール	AG36p		p
魔法収束	IB39p		p
魔法制御	IB32p		p
足さばき	IB29p		p
			p
			p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート			1			6
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能						合計値	0 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンハンストゥーム	1H	1		2d+ 0		0											
最大AC 1、固有MP5 AC: 秘奥ダメージ増強/+1																	
ジャベリン	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
加工: 戦旗槍(攻陣の刺繍) (加工費は所持品欄へ)																	
ジャベリン	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
加工: 戦旗槍(防陣の刺繍) (加工費は所持品欄へ)																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 _m	19 _m	57 _m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	20			
秘奥魔法	13	23			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 22

MP
118

装備品	説明
頭 アーティザンハット/2	AC: 魔物知識増強+2、戦場把握
耳 数多の石人の耳飾り(敏捷)	ラズリーから借り受け
顔 学者の眼鏡	セージ判定+1 AoG: P90
首 ポーションインジェクター	熱狂の酒
背中 ウェポンホルダー改	
右手 聖印	
腰 多機能スローワーベルト	Pボールを補助動作・誤射無しで10m投射できる。
足 アーティザンシューズ/2	AC: 姿勢補助、機先の運び
その他インテリアマルサック	探索・魔物知識・危機感知・畏感知+1

装備品	説明
叡智の魔紋	
左手 マナリング	魔法ダメージ+1
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗
PL: JackOLanten 経験点1500+740 報酬2070 成長1回 名誉63	チェック
グリュンヴァルト家の後継者として、愛情と共に生を受ける。しかし、物心がつき、レギオンを編成しようとして、ドミニオンの弱さが露呈してしまう。	□□□□⑤
唯一のあった秘奥魔法を習得し、これを持って武功を立てるが父たる当主は「野蛮」の一言で一蹴。ダートに興味を無くしてしまう。	□□□□⑩
強制力がなく、相手の同意を得られなければドミニオンの恩恵を与えることすらできず。その恩恵すら、数人が限界。	□□□□⑮
そんな己の才を恨み、妬みながらも捨てられず。彼は己だけのレギオンを目指し始めた。	□□□□⑳
「量より質、そして質を凌駕する個人。数だけの物が、如何程の物か」	□□□□㉕
グリモ10 1 (障壁・修復・針) 4 (射すくめる視線・属性付与・魔力増強) 7 (瞬間修復・再生起動・槍) 10 (高速飛行)	□□□□㉙
アリスト11 10 (超然たるまなざしⅢ・心震わせる美声Ⅲ)	□□□□㉚

キャラクター名 ダート=ハーブセクト=ケテル=グリェンヴァルツ プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	ミアキス語	○				
交易共通語	○		ソレイユ語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	☆怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	華麗なる言の葉Ⅲ
メディテーション	☆鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	心震わせる美声Ⅲ
アンチボディ	☆怒涛の攻陣Ⅴ：颱風	超然たるまなざしⅢ
ラビットイヤー	秘奥ダメージ増強／+1	気高き振る舞いⅡ
スフィンクスノレッジ	魔物知識増強／+2	秘めたる博識Ⅱ
パラライズミスト	能力値増強／+2	
ヴォーパルウェポン	姿勢補助	
クラッシュファンク	機先の運び	
ポイズンニードル	戦場把握	
イニシアティブブースト	☆囁く気配	
コンセントレーション	☆超然たるまなざしⅠ	
☆軍師の知略	秘めたる博識Ⅰ	
☆鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	華麗なる言の葉Ⅰ	
☆怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	心震わせる美声Ⅰ	
☆怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	気高き振る舞いⅠ	
☆怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	華麗なる言の葉Ⅱ	
☆怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	心震わせる美声Ⅱ	
☆怒涛の攻陣Ⅳ：爆焰	超然たるまなざしⅡ	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
加工：戦旗槍（攻陣）	100				
ジェレ・コ・サーレ抑制術学派	50				
-射すくめる視線-	20	大きなお屋敷	200		
加工：戦旗槍（防陣）	100				
ライロック魔刃術	50				
-魔光壁-	20				
-目眩む光条-	30				
多機能《スローワー》ベルト	20				

名誉点 所持 288 /合計 878

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	調理道具セット	○□□○□□
魔晶石 10点x2	食器セット	○□□○□□
ポーションボール：デクスタリティx4	メセグリン特製ハーブ蜂蜜酒x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル 10点		○□□○□□
マナポーションx10		○□□○□□
魔香草x10		○□□○□□
オルブリューク・シガーx10		○□□○□□
魔香水x10		○□□○□□
熱狂の酒x2		○□□○□□
ポーションボールx5		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
マテリアルカード緑Sx10		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10		○□□○□□
マテリアルカード赤S		○□□○□□
マテリアルカード赤Sx10		○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10		○□□○□□
マテリアルカード金Sx8		○□□○□□
マテリアルカード金Ax8		○□□○□□
魔晶石 5点 使用済みx4		○□□○□□
マテカ緑B 使用済みx12		○□□○□□
知力上昇の腕輪 破壊済みx2		○□□○□□
ポーションボール：デクスタリティx6		○□□○□□
マナポーション使用済みx6		○□□○□□
オルブリューク・シガーx8		○□□○□□
魔晶石 10点 使用済みx5		○□□○□□
マテカ金Ax8		○□□○□□
マテカ金Sx2		○□□○□□
羽ペン		○□□○□□
インク		○□□○□□
羊皮紙		○□□○□□
テント（6人用）		○□□○□□
冒険者セット（最低限）		○□□○□□
食材		○□□○□□
所持金	115540	預金・借金
		G
		G