キャラクター名
双愛 よつ (ふため よつ)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	けいさつかん
オプショナル		年齢	11	性別	女
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	41 %
出自	姉妹	経験	永劫の別れ	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	9		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： 警察	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
CL+無形の影+シャドースクラッチ+振動球	ＲＣ	14r+11		11(29)		暴走/装甲無視 (螺旋の悪魔+喰らわれし贄+背徳の理)
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：警察官	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
輪廻の獣	P	N		
双愛 みつ	P 信頼	N 憐憫		
父親	P 憧憬	N 憤懣		
遺産群	P 尽力	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
螺旋の悪魔	3	3	S					
効果： ラウンド間攻撃力+Lv*3								
CL:ウロボロス	2	2	Ma					
効果： C値-Lv								
無形の影	1	4	Ma					
効果： 判定を【精神】に変更								
シャドースクラッチ	5	2	Ma					
効果： 攻撃力+Lv*2								
猛り食らうもの	1	3	Ma		単体		L	
効果： 攻撃のダイスに+2D,無形の影取得時は更に+1D,シーン1								
原初の赤：振動球	1	3+1	Ma	視界				
効果： 攻撃力+Lv、装甲無視								
混色の氾濫	3	2	Ma		範囲(選択)			
効果： 対象を範囲(選択)に変更、シナリオLv								
シャドースナッチ	1	3	A					
効果 :あなたがオーヴァードに1点でもダメージを与えた直後に使用する。そのシーンの間、《無形の影》を使用できる回数を「1ラウンドに2回まで」に変更する。								
喰らわれし贄	3	3	A					
効果： あなたがオーヴァードに1点でもダメージを与えた際に使用する。シーン間攻撃力+Lv*3、シーン1								
背徳の理	3	3	A					
効果 :あなたがオーヴァードに1点でもダメージを与えた際に使用する。そのシーン間自身が行うウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv*2個する。								
極限暴走	1	-	常時				L	
効果 :前提条件《背徳の理》。自身が取得している「あなたがオーヴァードに1点でもダメージを与えた際に使用する」と書かれたエフェクトは、「あなたがバットステータスの暴走を受けた際」にも使用できるようになる。								
原初の白：異世界の因子	1	5+2	A	視界			80	
効果 :自身の登場しているシーン内で使用されたエフェクトーつを対象とする。シーン間対象のエフェクトを取得する。エネミーエフェクトおよび「制限：ピュアブリード」のエフェクトは取得不可。シナリオ1								
拒絶領域	3	-	常時	至近	自身			
効果： 自身が受けるHPダメージを常に-Lv*5点軽減する。自身がバッドステータスの暴走を受けている間のみ効果適用。								

ふため　よつ

11さい
1人でも強いけど、2人だともっと強いよ

最近守りたい人たちが増えた

紫電飛星15
たった一人のソリテール　？
深海のテラリウム30
なにかしら25

キャラクター名
双愛 よつ (ふため よつ)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セットバック	1	2	A	至近	自身			
効果： 重圧を受けていても使用可。バッドステータスを受けた直後に使用。暴走以外のバットステータスをLv個回復。ラウンド1								
時間凍結	1	5	I	至近	自身		80	
効果： イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。HP20点消費。シナリオ1								
時の棺	1	10	A	視界	単体		100	
効果： 判定を失敗させる、シナリオ1								
メモリー：ジア・ナセル	1							
効果： 有為 変な人だと思ってた、でも強くて信頼できる								
メモリー：黎紅舜	1							
効果： 幸福感 強いから信頼できる、あとあったかい								
まだらの紐	★							
効果：								
屑鉄の橋	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								