キャラクター名
ナチル・メイ・エルトリア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女の子	年齢	24歳
冒険者Lv	7	経歴	己に何かの誓いを立てている		
経験点	0		かつては貴族だった		
			恥ずかしいあだ名を持っていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4	1		14	2
		敏捷度	9			18	3
体	12	筋力	5	1		18	3
		生命力	8	2		22	3
心	12	知力	11	9		32 + 2	5
		精神力	12	7		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神キルヒア	6		
レンジャー	5		
セージ	7		
ミスティック	7		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
占瞳操作	IB30 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
幸運の星の導きを知る		
幸運は富をもたらす		
星は剣を導く		
星は安らぎをもたらす		
襲いかかる敵の幻		
光る星は弱点を暴く		
凶星の光を避ける道を知る		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値 0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1	2H	3	1	2d+ 1	0	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	11			

装備品		説明
頭		
耳	通辞の耳飾り	リカント
顔	聖印	モノクルのような形状
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

○冒険に出た理由
・親に反発して
○設定
かつて彼女は貴族だった。
しかし今では貴族ではない。
４年前…。
彼女は酒の飲みすぎで、親に家を追い出された。
「自由に酒も飲めない家なんか捨ててやる！！」
そして占いを始めてみるも金を稼げず冒険者に…。
今でも占いは何やらやっているご様子で…。
酔うまでの容量はかなりデカいがよってからがすごいことになるらしい。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ナチル・メイ・エルトリア

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
エールx99	○□□○□□
ミスティックロッド	○□□○□□
ミスティックオーブ	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーション+1	○□□○□□
５点魔晶石x9	○□□○□□
クスのパズル細工B	○□□○□□
ミスティックカードx5	○□□○□□
3点魔晶石x4	○□□○□□
スクリュードライバーx10	○□□○□□
モスコミュールx10	○□□○□□
ジンx10	○□□○□□
ウォッカx10	○□□○□□
蒸留酒x5	○□□○□□
保存食【1週間】x3	○□□○□□
アビスシャードx18	○□□○□□

所持金: 11494 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
“幽霊屋敷の解明者”	10
冒険者ランク昇格：【ダガー】	20
冒険者ランク昇格：【レイピア】	30
冒険者ランク昇格：【ブロードソード】	50

名誉点 所持 228 /合計 338