

キャラクター名 アークリンディアファークライ	プレイヤー名
---------------------------	--------

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	斥候	性別	フィー	年齢	32
冒険者Lv	9	経歴	大喧嘩したことがある		
経験点	500		国王にあったことがある 血縁者と死別したことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	10		30 + 1	5				
体	7	敏捷度	13	7		29 + 1	5	フェアリーティマー	2		
		筋力	3	3		13	2	スカウト	7		
心	12	生命力	5	5		17	2	エンハンサー	7		
		知力	1	5		18 + 1	3	アルケミスト	2		
		精神力	6	1		19	3				

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		カウンター	2120p		p
		鎧貫き	1B39 p		p
		トレジャーハント	2120p		p
		ファストアクション	2123 p		p
		鎧貫き	1-292p		p
		武器習熟A/格闘	1-281p		p
		変幻自在	1-282p		p
		武器習熟S/格闘	1-281p		p
		命中強化	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ストロングボディ	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ヴォーパルウェボン	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	14	14	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ポイントガード	筋力	1	回避力	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	15		1

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精のチェインスティック	1H	10		2d+ 15	11	14	15										
<small>グラップラー専用。パンチを強化、妖精の武器(A)※下記参照</small>																	
妖精の武器加工(A)				2d+ 1		0											
<small>土,風,火,水</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 15	1

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
25

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 通辞のピアス	シナリオアイテム
顔 ひらめき眼鏡	
首 宝石-風ランク2	
背中 敏捷の魔紋	
右手 器用の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	
アルケミーキット	

<p>— その他メモ —</p> <p>それは、彼の生まれたトーテム集落での出来事だった。 何の異変か、過去に彼の住む集落に手負いの動物が紛れ込み、集落を襲うという事件があった。 その唯一の被害者が彼とほぼ時を同じくして生まれ、兄妹同然に育ってきた一人のフィーであった。 彼はその事件から戦える力をようになり、集落を離れて人の世界へと飛び出した。 初めて人里に出る前に、彼はある人物と出会った。その人物に彼は「自由の風となれ！」と意味不明な激励を受け、やたら喜ばれた。(縁起物として扱われたい)</p> <p>それは何の理由か現地視察に来ていたこの国の王とのことだったが、当時の彼には全く興味はなく、ぼんやりとまた会ったらお酒でも飲みながら話したいな、などと考えていたらしいなかつたりする。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
---	--

