

キャラクター名

ルディ・シャーロット

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	18
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	****
種族	吸血鬼			境遇	帯電体質
出自 (効果)	異世界生まれ			目標	エリンの調査

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	7	8	31	32	6	26	9	
ボーナス	2	2	10	10	2	8	3	
クラス修正	0	0	1	2	2	2	1	
他修正			6					
能力値	2	2	17	12	4	10	4	

HP	111
MP	191
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	老木の杖	至近	-2	1	0	0	0	0	0
左手									
頭部	封精頭巾					3			
胴部	ドレス					2	2		
補助	緑竜石					-5		15	
装身具	タリスマン			-1					
能力値			2	0	17	0	10	21	7
スキル									
その他									
総計(右)			0	0	17	0	12	36	7m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	初期所持金調整	HPP
トラップ解除	2			2	+ 2 d	MPポーション	バックパック
危険感知	4			4	+ 2 d	0-phone	HHPP
エネミー識別	12			12	+ 2 d	幸運の宝石	財布（10-2フス）
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d	ピグマリオン	万能薬
魔術判定	12			12	+ 2 d	蓮の花	称号の印
呪歌判定	10			10	+ d	毒消し	EXMP
錬金術判定					+ d	筑前煮	EXHP
						煙玉	HMPP
						HMPP	
						称号の印	
現在重量： 21							
最大重量： 22						所持金： 183427	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
月衣(カグヤ)と月匣 (げっこう)	★		常時					
効果： 結界を展開できる。異次元バックと同等の効果								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ドレインパワー	1		マイナー		自身	自動成功	シナリオCL回	
効果： メインプロセスに与えたダメージだけMP回復上限CL*2+10								
夜闇の眷属	3	6	判定直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 対象の判定達成値に【-SL*2】								
ヴォーテックス	5	7	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 閥属性 (SL+1D) +10								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功	上限3	
効果： 範囲SL*2								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果： 魔術判定+1D								
サモン・アラクネ	5	9-2	DR直後	20m	範囲選択	自動成功	5	
効果： ダメージ-5Dジョン対策防御中1回蜘蛛の糸で守る								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動成功	3	
効果： SL*2Dダメージ増加								
リゼントメント	1	-	攻撃と同時に	-	自身	自動成功	シナ1	
効果： +CL*10								
ブラッドパクト	2						3	
効果： アラクネコストーSL								
バタフライダンス	1							
効果：								
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナ1	
効果： クリンナップにリゼメン増やす								
チートマジック	1	8	ムーブ				シーン1	
効果： エンゲージ SL+1								
マスターマジック	5		パッシブ					
効果： ダメージ+SL5								

伝承武器 友情 恐怖 伝説 変化
変化：1地馬 2水ギルマン 3火狼 4風鳥 5光顔が光る 6闇顔が影で覆われる
敏捷+1 相手リアクション 2dメイン直前シーン1回 バステで変化
初期所持金290G
二つ名：夜闇の蜃気楼 (Dark night mirage)

エリュシオンに大洪水を起こした女神アルティア

流水系OK にんにく、銀 (衰弱)、聖水、十字架NG
陰気なふりをした変態かもしれない
ほわっとしてるけど戦闘するとテンション上がる
コネクションは仲良くなったらそれに当てはまっていくような仕組み。
2話までのPTの印象：ナイトウィザード組のみ仲間として認識している。コネクションがそのまま当てはまる。アリアン組はぼやっと認識している。2話途中の神薙との会話で初めてアリアン組を意識し始める。ルーク、ノイシュ、ボボのコネクションは解放。

・導入：ルディは永遠を生きる吸血鬼の一族である。緩やかに流れる時間。閉鎖された世界で一族と暮らしていた。たまに人間界を覗くこともあるが、それも何十、何百年に1度という間隔であり、ルディにとっては一族が世界の全てといってもよかった。一族の長は一族からの信頼が厚く、彼のいうことは絶対であった。彼は言う。ウィザードと協力しろ、と。その不思議な任に疑問を覚えることもなく、ルディは、吸血鬼にとっては刹那の時を過ごすこととなった。

・1話：気がついて、まったく別の世界にいた。初めての経験に驚くが、やることは変わらない。自分の任はウィザードのしなままと神薙を手助けすること。突如現れた洞窟。きっとそれが今回の任務に繋がるのであろう。調査の中で、気づいたら賑やかで生命力溢れる人間たちに囲まれていた。が、これも一時のもの。さして気にすることではないだろう。そうこうしているうちに突如紅い月が現れ、村は蹂躪される。死と別れ、悲しむ人間。死ぬことのない一族のルディは感

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インクリーズデバイス	5	12	セット	20m	SL体	自動成功		
効果：	ダメージ+知力							
ミッドナイトサン	4		パッシブ					
効果：	闇魔法+SL*5							
カウンタースpell	1						シナ1	
効果：	分類魔術を打ち消す							
マジックエッジ	3							
効果：	マジフォジ+3d*SL							
エキスパート	1							
効果：								
エレメンタルマスター	1		パッシブ					
効果：	魔術判定+1D							
ベノムストライク	1		パッシブ					
効果：	毒+SL							
サモンマスター	2		パッシブ					
効果：	アラクネ+SL*2							
グッドラック	1							
効果：	ドロップロール+1d							
星落とし	1	80	メジャー	40m	場面※	魔術		
効果：	対象に魔法攻撃を行う。対象に(CL*10)Dの無属性魔法ダメージを与える。							
瘴気	1	40	メジャー	20m	場面(選択)	知力		
効果：	【精神】で対抗を行う。対象に【毒(CL)】【衰弱(CL)】を与える。							
奇跡の諸例	1	20	め	20m	単体※	魔術		
効果：	戦闘不能の味方のみ対象にできる。対象の戦闘不能を回復し、さらにHPをCL*5点回復する。対象は行動済みになる。その後、対象が受けているバッドステータスを任意に解除してよい。							
不老不死	1	フェイト1点	HP0		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	HP0になったときHPをCL*3							
モンスターロア	1							
効果：	エネミー識別+1d							
トレーニング敏捷	1							
効果：	顔が光るのは嫌							
シックスセンス	1							
効果：	長生きだから第6感がある。奇襲ダイス影響なし							
ヒストリー	1							
効果：	村にいる間本を読みつくした。それ系知力判定+1D							
ベアアップ	1							
効果：	精神対抗+1d							
トレーニング知力	1							
効果：								
マジックスピナーI	1							
効果：								
フックダウン	1						シーン1	
効果：								
効果：								