キャラクター名

ルシルオーネ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | 16 |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 渇望 |
| **サブクラス** | タナトス | **寵愛点** | 32 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 花園 |
| **最大行動値** | 11 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 1 | 0 | 1 |
| **改造** | 1 | 1 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 死人使い | |
| 花壇 | |
| 願いごと | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| フィーユ | 執着 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ヘルガ | 独占 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ぞんびくいーん | 保護 | 1 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 足掻く | | オート | なし | 自身 | 狂気点を使って振りなおす際、出目+1 |
| メインクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定、切断判定の出目+1、毎ターン終了時および戦闘終了時に任意のパーツ1つを損傷。 |
| メインクラス | | 死人の流儀 | | ジャッジ | 効果参照 | 0～1 | コストの代わりに任意の基本パーツを1つ損傷、支援2か妨害2 |
| サブクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | 同カウントで他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、出目+1、ダメージ+1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 頭 | | 発頸 | | ラピッド | 0 | 0 | 自身不可　移動1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 行動値+1 |
| 頭 | | スコープ | | ジャッジ | 0 | 自身 | 支援2　射撃・砲撃のみ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 腕 | | ランチャー | | アクション | 4 | 1～2 | 砲術攻撃4+爆発 |
| 腕 | | 本 | | オート | | | たからもの |
| 腕 | | 携帯端末 | | オート | | | たからもの |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 救急箱 | | オート | なし | 効果参照 | このパーツが破壊されていなければ自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを3つ選んで損傷前の状態に戻しても良い。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| 脚 | | しっぽ | | オート | なし | 自身 | 行動値+1 |
| | | | | オート | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |