

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:		性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自(効果)	神官			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	17	6	14	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	6	3	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	3	12	8
スキル			1						
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)			6	0	6	6	3	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×5	
MPポーション×3	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量: 13
 最大重量: 16
 所持金: 1999
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
インタラプト	1	-	パッシブ	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: そのスキルを即座に終了(コストは消費する)								
ピアシングストライク	2	5	ダメージ前	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃のダメージ+[SL]D								
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 射撃ダメージ+[SL×2]。ダメージを(無)属性の魔法ダメージに変更。メインプロセス終了まで持続								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバーを1個取得(処理済)								
キャリバーガンパード	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: キャリバーを1個取得(処理済)								
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器の命中判定に+1D(計算済)								
	1							
効果:								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知+1D、失敗しても作動しない(計算済)								
ミュストノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 神話・伝説の【知力判定】に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

神官の両親を持つが、素行不良のあまり勘当に近い形で旅に出る。本人は憧れだった冒険家になれて寧ろ喜んでいる。近くを通った際、ついでに久しく帰ったグランフェルデンは霧の魔獣の脅威に脅かされていた。まだ神官長ではない頃、悪戯を繰り返していたソーンダイクから依頼され、霧の魔獣討伐に参加する。

何かバグって弄れなくなったから、新規で作成・更新(<https://charasheet.vampire-blood.net/2021704>)