キャラクター名: ダージェ=リン

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	バード	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	21	9	10	8	22	8
ボーナス	6	7	3	3	2	7	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	7	9	4	4	3	7	2

HP	84
MP	81
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	戦車砲(両、メイン武器)	視界	-1	26				-6	
左手	ホーススピア(両、騎乗時、ケースに収納)	(至近)	(+2)	(17)				(0)	
頭部	セレスチャルヘルム								
胴部	ゼラチナスアーマー				-1	11		-5	-5
補助	来訪者のマント					3			
装身具									
能力値			9	0	4	0	7	7	12
スキル			1			2	2		
その他	戦車				-7	15	5		
総計(右)			9	26	-4	31	14	0	7 m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 20

所持金： -7400

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

初期スキル：ワイドアタック、ランナップ、インタラプト、バスカー、ファイトソング
命中：3D+9(12)=期待値19.5(22.5)
回避：2D-3(リアクション不可)
行動値：0
移動力：7m
攻撃力：2(10)D+28+武器=期待値63+武器
物防/魔防：20(22)/14(16)+鎧、ダメージ軽減効果の全てに+3

＜行動パターン＞
セットアップ：コーリングシステムを使用、もしくは《ランナップ》で移動or離脱
イニシアチブ：-
ムーブ：戦車砲の装填or《ウェポンチェンジ》で戦車砲をホーススピアに持ち替える。
マイナー：1R目は《トゥーハンドパターン》、2R目は《バーサーク》+《ソウルヒート》、3R目以降はポーションを使用
メジャー：戦車砲で単体攻撃×2、もしくは《ワイドアタック》を用いた範囲攻撃
クリンナップ：ブルータルライフの効果でHPを3点回復(GH：テンプルがある場合はボーナス有り)

至近の味方が攻撃された時：《カバーリング》を使用、ゼラチナスアーマーの効果でダメージを軽減して受ける。

キャラクター名
ダージェ=リン

プレイヤー名

所持品			