

キャラクター名
 神山 日蔭

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
	バロール					
オプション			年齢	18	性別	男
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	36	%
出自	偽りの家族	経験	人類の調査	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	4	1	1			6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	0	0	

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 超血統P		N		
シザーリオ	P 親近感	N 不安		
かりそめの家族	P 好奇心	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト;バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C-Lv(max7)								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 人に装える。衝動判定ダイス+Lv。								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中[精神]+Lv*2								
死神の瞳	8	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中した時、対象の次のダメージ+[Lv+2]D。ダメージ0								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80	
効果: 命中した時、対象の次のリアクション不可。ダメージ0								
黒星の門	2	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果: 同エンゲージに使用できる。ダイス+Lv+1								
因果歪曲	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果: 範囲(選択)に変更。1シナリオ中Lv回								
停滞空間	2	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中した時、対象はシーン中[行動値0]。ダメージ0。1シナリオ中Lv回								
魔王の玉座	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 重力を操作して浮遊できる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「私を考えた人というものはどういった存在なのか、私は知らなくてはならない」

人の重力に対する思想が寄り集まってできた存在、本体は黒い球体だが、現在は人の姿をしている。自分を生み出した人というものに興味があり、それを知るところを目的としている。今は神山家に息子として住んでいるが、これはさまよっていた時に見つけた死体に、気まぐれに変化したところ、それを神山家の両親が本物の息子だと思ったためであり、人間観察の一貫として一緒に暮らしている。時折、昔いろいろあったせいか(この時コードネームを付けられたらしい)、どこからか依頼が舞い込んでくることもある。